

15 JOGOS Game Boy TESTADOS



490\$

EDIÇÃO PORTUGUESA n.º 1

# TOTAL GAME BOY

TUDO O QUE QUERIAS SABER SOBRE O Game Boy!



2 POSTERS GRÁTIS

OFERTA de um LIVRO de DICAS Pokémon!

Warioland 3 o regresso do arqu-ninco de Mario

metal gear SOLID  
SOLID snake já chegou!

mais THE MUPPETS, DAFFY DUCK: FOWL PLAY, SPEEDY GONZALES: AZTEC ADVENTURE, TONY HAWK'S, THE MOOMINS, MAGICAL TETRIS CHALLENGE... e MUITOS OUTROS!



# GAME BOY COLOR



Temos a melhor selecção em acessórios e periféricos para todas as consolas de Jogos. Visite as melhores lojas da especialidade ou faz a tua encomenda por telefone, fax ou pela internet.

GAMEBOY Organiser



GB 510G  
3.990\$

CARRY CASE



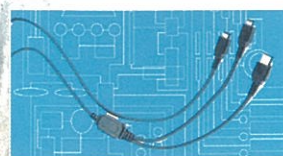
GB 503  
2.990\$

BATERIA RECARREGÁVEL + TRANSFORMADOR



GB520G  
4.990\$

LINK CABLES



GB505K  
1.600\$

LENTE COM ILUMINAÇÃO



GB504P  
1.990\$

HANDY CARRY CASE



GB 509  
1.990\$

4 cores à escolha

BATERIA RECARREGÁVEL + TRANSFORMADOR



PL-808  
4.990\$

SURVIVAL KIT



PL-842  
8.990\$

BOOM BOY Adaptador p/FM



PL-875  
3.900\$

GLO BOY-Candeeiro



PL-852  
2.500\$

RUMBA PACK Coluna + Vibração



3.590\$

POUCH-Carteira em pele



2.490\$

BRAIN BOY Vidas infinitas Editor p/Pokemon



PL-876  
9.900\$

CODE BRAKER Códigos p/passar níveis



PL-865  
9.900\$

POWER ADAPTER



GB 516  
1490\$

RÁDIO BOY AM/FM



PL-629  
2.390\$

TIME BOY KEYCHAIN



PL-604  
990\$

WATCH BOY



PL-604  
2.200\$

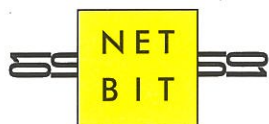
## OS MELHORES JOGOS P/ O TEU GAME BOY!

4X4 World Trophy.....	7.860\$
24 Horas De Le Mans.....	7.490\$
Army Men 3D.....	7.490\$
Astérix Search para Dogmatix..	7.490\$
Astérix & Obélix.....	7.490\$
Driver.....	7.490\$
Fifa 2000.....	7.860\$
Hugo II 1/2.....	7.490\$
Loony Toons-Martian Alert.....	7.990\$
Wacky Races.....	7.490\$
Wetrix.....	7.490\$
Ronaldo V-football.....	7.860\$
Tazmanian Devil.....	7.490\$

Em qualquer Jogo oferecemos-te 1 Porta Chaves (Graphic Boy com Relógio!)



IMPORTADOR E DISTRIBUIDOR:



Consulta no nosso site todos os produtos para consolas e Pc's e beneficia de descontos até 10% nas encomendas feitas via Internet.

CIGEST, LDA. LISBOA: Travessa do Giestal, 26-B 1300 LISBOA Tel. 21 361 63 10 Fax. 21 364 89 78 - Email: cigest @ mail. telepac. pt

CDI, LDA. PORTO: Rua Sá da Bandeira, 752 - Tel. 22 205 05 55 - Fax. 22 208 29 59 - E-mail: codin @ mail. telepac. pt

Visite o nosso site [www.netbit.pt](http://www.netbit.pt) e veja toda a nossa GAMA de PRODUTOS!



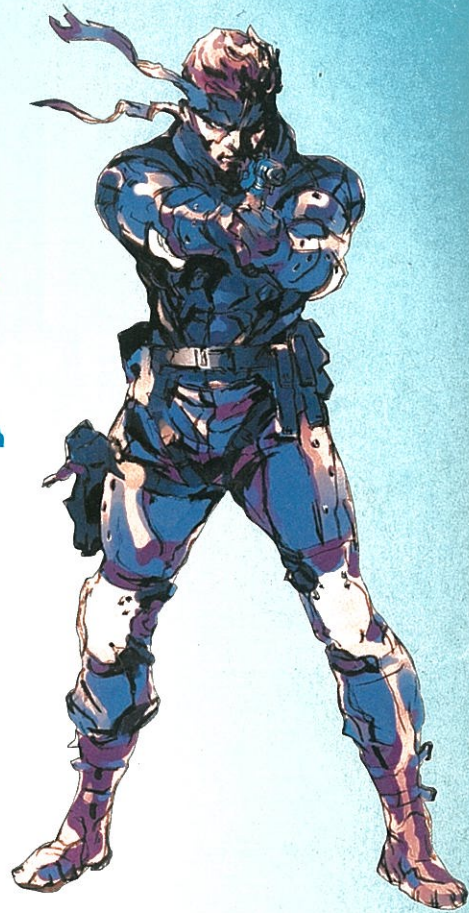
**BEM-VINDO À REVISTA TOTALMENTE  
DEDICADA AO GAME BOY DA NINTENDO!**

Total Game Boy é uma revista independente, licenciada da Paragon Publishing, não sendo patrocinada nem associada de forma alguma com a Nintendo. Não está relacionada e não deve ser confundida com qualquer outra publicação impressa e distribuída pela Nintendo ou seus representantes em Portugal.

O conteúdo editorial da Total Game Boy é composto por notícias, testes, previews, truques e dicas, posters e tudo o que diz respeito à consola portátil mais vendida de sempre.

O Game Boy Color é o último acessório da moda, com um ecrã totalmente melhorado, dando-lhe uma imagem definida, mesmo quando jogado à luz do dia.

Se ainda não tens nenhum Game Boy, do que é que estás à espera?  
Um novo mundo de jogos portáteis espera por ti. Diverte-te!



04

A Revista Total Game Boy tem toda a informação de que precisas, para comprares o jogo adequado. Em cada teste encontrarás várias caixas e figuras que te darão a informação mais actualizada do mundo Game Boy.

Info!

**KLAX**

Editora Midway  
Género Puzzle  
Data de saída Já disponível



Aqui encontrarás qual a editora do jogo, qual o seu género e quando estará disponível nas lojas!

**DICA RÁPIDA!!!**

Enquanto estiveres a jogar este grande jogo, vê se não ficas demasiado absorvido ou a tua mãe pode chamar-te para o lanche e não a ouvirás - a tua barriga vai começar a dar horas.

Para conheceres melhor o jogo, preparamos sempre uma pequena dica, vinda directamente dos nossos craques em Game Boy.

Aqui é onde o jogo obtém a sua pontuação, relativamente aos gráficos, som, jogabilidade e durabilidade. Finalmente, damos-lhe uma pontuação final. Se o jogo pontuar mais de 90%, recebe um selo DOING.

TOTAL  
**GAME BOY**  
TESTA A TUA  
**FORÇA**

**Doing!**

**GRÁFICOS!**

Fantásticos!

★★★★★

**SOM!**

O mesmo do original!

★★★★★

**JOGABILIDADE!**

O melhor é jogar-te!

★★★★★

**DURABILIDADE!**

É sempre diferente!

★★★★★

**TOTAL!**  
**96%**

UM BELO JOGO DE PLATAFORMAS!

Super!  
Bom!  
Médio!  
Fracó!

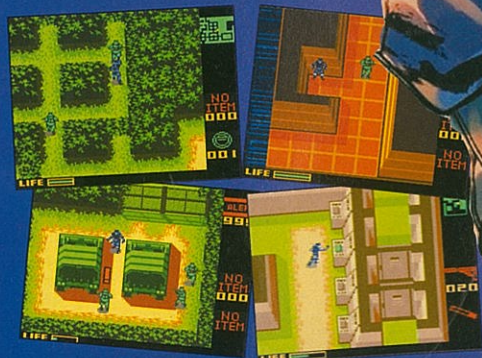
**Cont**

página

**14**

O grande êxito PlayStation chega ao Game Boy Color!

**metal gear SOLID**



**2 POSTERS**

LARA CROFT E WARIO LAND 3 SÃO OS POSTERS INCLUIDOS NESTA EDIÇÃO!



Pikachu... bom, do que é que estavas à espera?

# QUÍDO

## conhece o Gang

R.C.P. EDITORA, Lda.  
CONTRIBUINTE n.º 503 493 112

DIRECTOR GERAL  
**João Lopes**

ADMINISTRAÇÃO, REDACÇÃO e PUBLICIDADE  
RUA LAURA ALVES, 3  
2745-152 QUELUZ  
TELEFONES: GERAL: (351) 21 434 45 00  
PUBLICIDADE: (351) 21 434 45 06  
FAX: (351) 21 434 45 09

DIRECTOR DA EDIÇÃO PORTUGUESA  
**PAULO OLIVEIRA**

SECRETARIADO  
**PRISCILLA PEREIRA**

REDACÇÃO  
**TERESA AFONSO (EDITORA)**  
**SOFIA CRESPO**  
**SUSANA SANTOS**

COLABORAÇÃO  
**ERICA ALVES**

ARTE  
**BRUNO NICOLAU**

ASSINATURAS  
**SUSANA FERREIRA**

PUBLICIDADE  
**GERTRUDES VERÍSSIMO**  
E-MAIL: PUBLICIDADE@RCPE.PT

Pré-Impressão  
**PANCRO - ARTES GRÁFICAS, Lda.**  
PRACETA PINTOR José Félix, 3-B  
2720 REBOLEIRA  
TEL. (351) 21 496 86 83

Impressão  
**SOCAPAL ARTES GRÁFICAS, Lda.**  
PORTELA DA AJUDA - 1495 LISBOA  
TEL. (351) 21 425 69 00

Distribuição  
**ELECTROLIBER, Lda.**  
RUA VASCO DA GAMA, 4  
2695 SACAVÉM  
TEL. (351) 21 940 65 00

Depósito Legal n.º 153.666/00

OS ARTIGOS DESTA EDIÇÃO, TRANSCRITOS OU REPRODUZIDOS DA TOTAL GAME BOY COLOR, SÃO COPYRIGHT OU LICENCIADOS PELA PARAGON PUBLISHING, LTD., UK 2000. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

TIRAGEM DESTA EDIÇÃO:  
**40.000 exemplares**

## WARIO Land 3

## TESTES

Todos os novos jogos  
Game Boy analisados e  
classificados, para ti!

Metal Gear Solid	14
Wario Land 3	18
Jeremy McGrath Supercross	20
Tonic Trouble	22
Bugs Bunny in Crazy Castle 4	23
Daffy Duck: Fowl Play	30
Speedy Gonzales: Aztec Adventure	32
Moomin's Tale	34
Tony Hawk's Skateboarding	35
Magical Tetris Challenge	36
Catz/Dogz	38
The Muppets	39
Bubble Bobble	40
Wings of Fury	42
Game & Watch Gallery 3	42



**Cuidado!**  
O inimigo de  
Mario está de  
volta e melhor  
do que nunca!

página  
**18**

## POKÉMON!

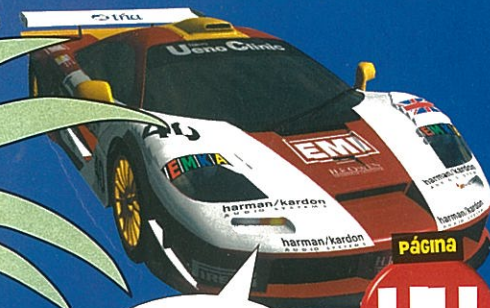
Demos uma  
olhadela aos jogos  
Pokémon, do  
passado, presente  
e futuro!



página  
**10**

## PREVIEWS

Vários novos jogos para o  
teu Game Boy!



Como sabes... os  
carros não falam!

página  
**44**



# NOTÍCIAS!

**FOFOCAS**  
Game Boy no  
seu melhor!



TOTAL  
GAME BOY



**1** POKÉMON AZUL  
nintendo

**2** POKÉMON  
VERMELHO  
nintendo

**3** METROID II  
nintendo

**4** F1 RACE  
nintendo

**5** DONKEY KONG LAND  
nintendo/rare

**6** GAME & WATCH  
GALLERY  
nintendo

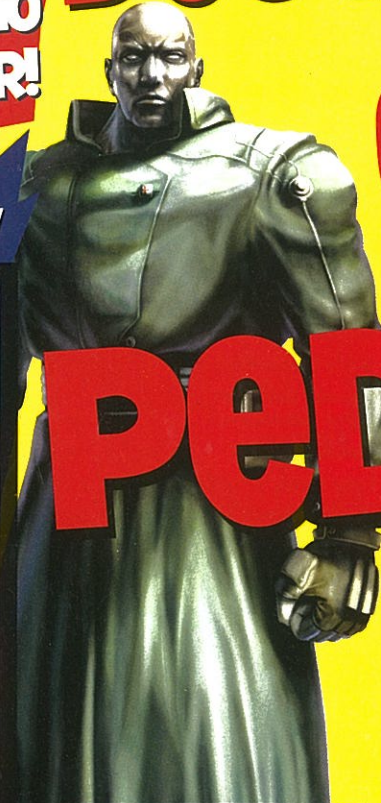
**7** MARIO & YOSHI  
nintendo

**8** TENNIS  
nintendo

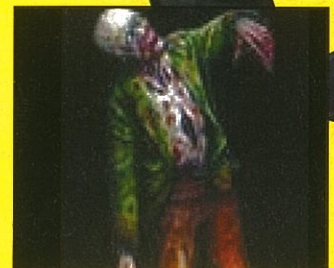
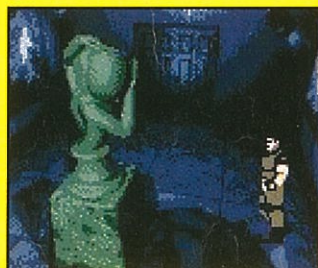
**6** KIRBY'S  
DREAM LAND  
nintendo

**10** SPY VS SPY  
kemco

# DESCANSA em pedaços



**R**esident Evil, o clássico do horror, atravessou momentos difíceis durante a conversão para Game Boy. Agora, e infelizmente, aqueles que mandam consideraram-no demasiado desagradável para ser trazido para o pequeno ecrã e decidiram deitar por terra todo o projecto! Foram tirados screenshots há meses atrás e o jogo parecia óptimo. Afinal, o projecto era demasiado ambicioso e a Capcom rejeitou-o quando foi submetido a aprovação. Talvez devêssemos prestar-lhe os últimos respetos... Mas, talvez o Game Boy Advance ressuscite este jogo clássico. Só o tempo o dirá.





# POKÉMON O REGRESSO

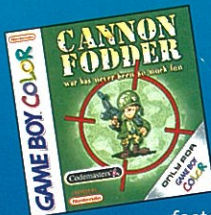


**D**epois de Pokémon, o filme, ter percorrido os cinemas de todo o mundo, já são conhecidos todos os detalhes sobre a sequência e notícias sobre outro fenómeno Pokémon para Game Boy! No segundo filme, Ash torna-se finalmente num Mestre de Pokémon, mas não antes de seis novos Pokémon destruírem o balanço do universo. Para restaurar o equilíbrio, Ash tem de procurar a assistência de

Lugia, uma Pokémon jovem e mística, e só com a ajuda dela ele será capaz de restaurar a paz. Para celebrar o lançamento do segundo filme, a Nintendo produzirá uma edição limitada de Pokémon Game Boy com todas as personagens e um esquema de cor inteiramente novo. Ficaremos alerta aos Game Boy quando eles aparecerem na América, por isso está atento a este espaço!

# JOGAR COM NAPALM!

**O** clássico de 1995, Cannon Fodder, está prestes a fazer a sua estreia no pequeno ecrã! O jogo, já conhecido pelas suas brigadas de heróis cómicos em miniatura, foi encolhido ainda mais por cortesia do seu programador original, Julian Jameson. O título, que te coloca a tentar manobrar legiões de tropas minúsculas em campos de batalha, é uma reprodução extremamente fiel da versão de 95, completa com cenas em FMV e o sentido de humor distinto que distinguiu o original dos seus rivais. As armas também são exactamente as mesmas do

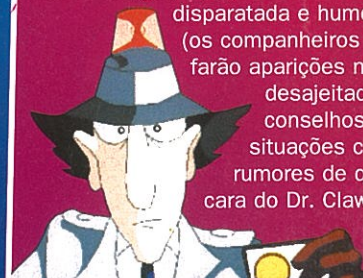


original e os seus esquadrões estão equipados com granadas, metralhadoras e lança-rocketts. De facto, a única diferença entre este e a versão clássica é o tamanho do ecrã! Está atento a um grande Teste assim que consigamos penetrar nas defesas do inimigo e roubar uma cópia!



# GO-GO GADGET Game Boy!

**F**icarás contente por saber que o Game Boy Color terá o seu próprio título de Inspector Gadget! Felizmente, alguém decidiu não basear o jogo no terrível filme da Disney, mas sim na série de desenhos animados original. A equipa de desenvolvimento da UbiSoft (que trouxe Rayman ao mundo) prometeu que o louco inspector usará todos os seus aparelhos estranhos para impedir o Dr. Claw de dominar o mundo. Usando os seus braços elásticos, o chapéu de helicóptero, casaco Gadget, skis, pescoço Gadget e laser Gadget, o jogo estará recheado de comédia disparatada e humor parvo. Brain e Penny (os companheiros de Gadget e salvadores) farão aparições no jogo, oferecendo ao desajeitado inspector dicas e conselhos para o ajudar a sair de situações complicadas e há até rumores de que chegaremos a ver a cara do Dr. Claw! Mantém-te atento, para ler o Teste assim que o jogo saia!



# HARDWARE QUENTE!

ACTUALMENTE, HÁ MUITOS TIPOS DE APARELHOS E DISPOSITIVOS QUE PODES COMPRAR PARA O TEU GAME BOY COLOR. PENSÁMOS QUE ESTA PRIMEIRA EDIÇÃO ERA IDEAL PARA TE MOSTRAR O QUE É O QUÊ. CADA UM DELES FOI CLASSIFICADO NUM SISTEMA DE CINCO ESTRELAS!

## LINK CABLE

**WILD THINGS**  
2.200\$00

Com jogos como Pokémon a venderem tão bem actualmente, os cabos de ligação são obrigatórios para todos os que tenham um Game Boy Color. Estes cabos azuis translúcidos e brilhantes são giros e fazem bem o trabalho.

★★★★★

## BOLSA

**WILD THINGS**  
2.490\$00

Tal como os telefones móveis parecem todos iguais em bolsas de cabedal, também podes fazer o teu Game Boy Color parecer um motoqueiro vestido de cabedal com esta bolsa. Verdade seja dita que dá alguma protecção à tua consola quando estás em movimento.

★★★★★

## RUMBAPAK

**WILD THINGS**  
3.590\$00

Aqui está um aparelho que te dará boas vibrações! O Rumbapak coloca-se na parte debaixo do teu Game Boy e, não só amplifica o som que sai da consola, como lhe dá uma bela vibração – os shoot 'em ups nunca mais serão os mesmos!

★★★★★

## PACK COM RECARREGADOR E ADAPTADOR DE CORRENTE

**WILD THINGS**  
4.990\$00

As pilhas são o suplício de todos os possuidores de Game Boy! Um verdadeiro jogador estava constantemente a ficar sem energia – agora já não! Este recarregador dá-te a mesma quantidade de energia que um par de pilhas AA, mas pode ser usado sempre que estas acabarem.

★★★★★

## SYSTEM LINK

**BLAZE**  
1.490\$00

Mais cabos de ligação, mas de uma companhia diferente. Estes também fazem bem o trabalho e ficam giros em azul translúcido.

★★★★★

## FLEXILIGHT

**BLAZE**  
1.490\$00

Aqui está uma bela invenção! Alguma vez quiseste jogar Game Boy Color debaixo dos lençóis, mas foste impedido pela falta de luz? Bem, agora podes jogar o que quiseres porque FlexiLight liga-se à tua consola e usa uma luz especial LED para iluminar o ecrã. E é mais barata que a da concorrência!

★★★★★



## PACK COM ADAPTADOR E BATERIA RECARREGÁVEL

**BLAZE**  
3.990\$00

Faz exactamente o que diz na lata! Este pacote duplo de adaptador de corrente e bateria recarregável resolve todas as tuas necessidades de energia de uma vez só!

★★★★★



## XPLODER GB

**BLAZE**  
7.990\$00

Não consegues passar do nível 10? És atormentado por um inimigo específico? Isso acabou! O Xploder acaba de ser actualizado para o Game Boy Color. É um cartucho especial que se liga ao Game Boy, e depois o jogo liga-se ao Xploder. Vem com mais de 200 truques já instalados, tem software especial que te permite procurar novos truques e podes introduzi-los no site deles em [www.xploder.co.uk](http://www.xploder.co.uk). Se és viciado em truques, isto é, batotas, este equipamento é obrigatório.

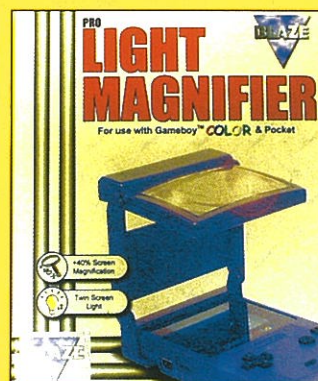
★★★★★

## LIGHT MAGNIFIER

**BLAZE**  
1.790\$00

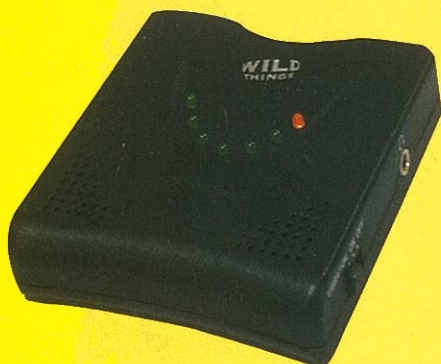
O ecrã é demasiado pequeno para ti? Torna-o maior com uma pequena ajuda desta lente de aumento. É aquilo porque todos os fanáticos de Game Boy míopes estavam à espera – e funciona bem.

★★★★★



## ISTO VAI FICAR SELVAGEM!

A primeira expansão para o jogo de cartas de Pokémon, Selva, vai ser lançada nos finais de Junho. Selva estará disponível em Boosters e traz dois novos decks temáticos, Energia Concentrada e Enxurrada. A expansão inclui 63 Pokémon (dos quais 45 novos!) e uma Carta de Treinador. Os Pokémon de 1 a 16 são cartas raras brilhantes, que se repetem dos números 17 a 32 como cartas só raras. Do 33 ao 48 encontram cartas invulgares, sendo as restantes comuns (incluindo a Carta de Treinador). São 45 novos Pokémon para apanharem! Agarem-nos todos!





# POKÉMON<sup>TM</sup> VIDEO 2



## GANHA! 50 Cassetes

Habilita-te a 1 das 50 cassetes do novo vídeo Pokémon.

Para tal, desenha o teu pokémon favorito. Coloca o teu desenho num envelope e envia-o, até 28 de Julho, para a morada que indicamos em baixo.

### Participa já!

Envia o teu  
desenho para:

Rua Laura Alves, 3-A  
2745-152 Queluz

Boa Sorte...

Não te esqueças de colocar  
o teu nome e morada completa.



OS MONSTROS INVADIRAM O PLANETA e são TÃO POPULARES que ENCONTRAS UM em quase TODAS AS CASAS. PIKACHU e AMIGOS TOMARAM O MUNDO DE ROMPANTE e TUDO COMEÇOU COM UM JOGO DA NINTENDO NUM GAME BOY. POKÉMON VERMELHO e AZUL FORAM TÃO POPULARES NO JAPÃO que DERAM ORIGEM a uma SÉRIE DE DESENHOS ANIMADOS, CARTAS DE JOGAR, AVIÕES e MUITOS OUTROS TIPOS DE PRODUTOS PROMOCIONAIS. NÃO SATISFEITOS POR DOMINAREM O JAPÃO, OS 151 PEQUENOS POKÉMON DECIDIRAM PARTIR PELO MUNDO e EVOLUÍRAM PARA uma NEGÓCIO DE MUITOS MILHÕES DE CONTOS.

## VIDEOJOGOS

**H**á muitos videojogos Pokémon disponíveis actualmente e uma grande variedade de títulos previstos para o futuro, incluindo um jogo Dolphin Pokémon. Esta é a história até agora!

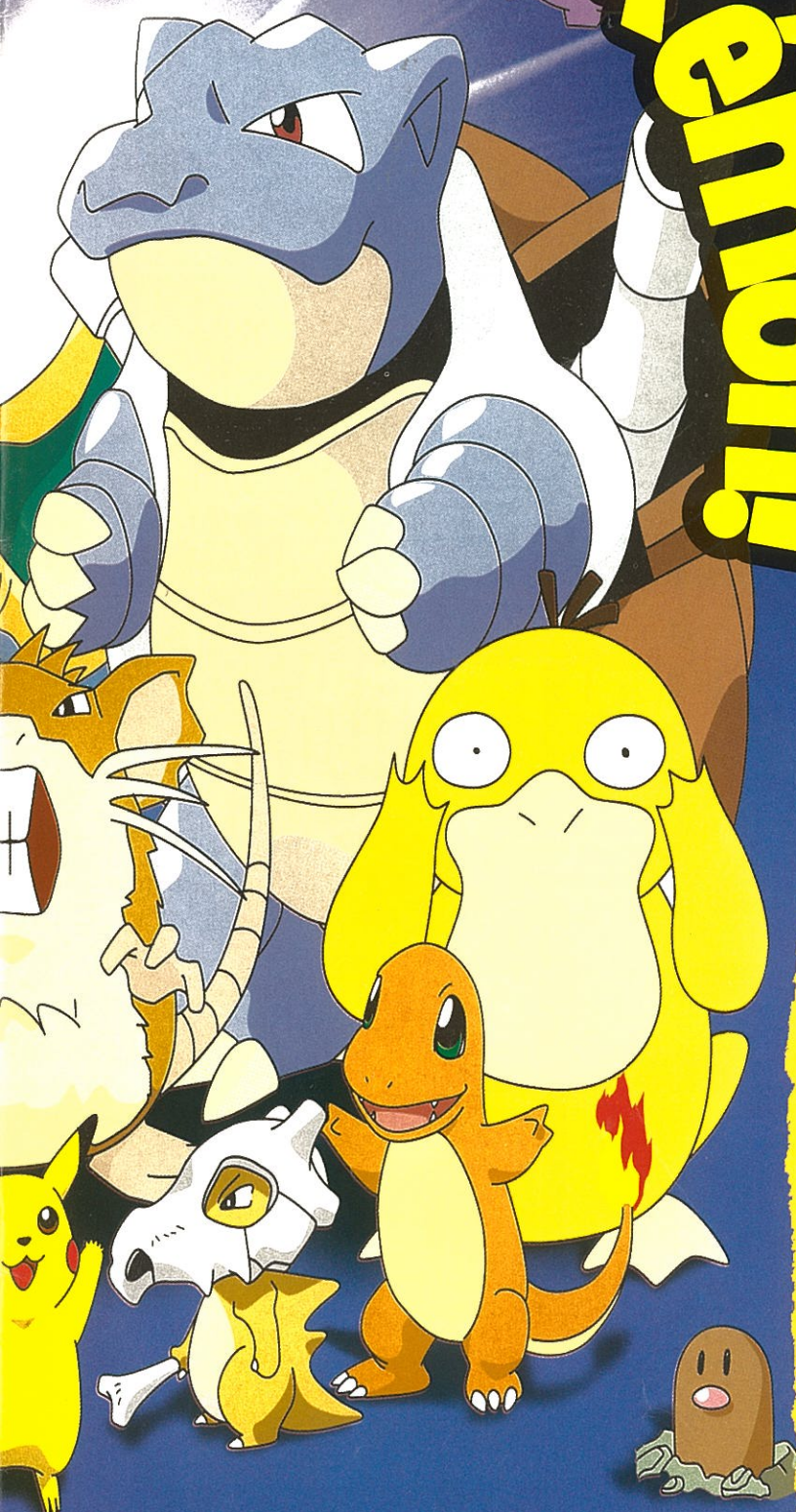
## Pokémon Vermelho e Azul

**e**m Setembro de 1999, os Pokémon chegaram à Europa e venderam milhões de cópias. As vendas de Game Boy dispararam, porque é preciso apanhá-los todos! Um rapaz recebe o seu primeiro Pokémon, oferecido pelo Professor Oak, e é-lhe pedido que apanhe e treine todos os 151 Pokémon para se tornar num Mestre de Pokémon. Tens de treinar o teu monstro para lutar e depois tentar vencer os Pokémon selvagens que estão escondidos nas ervas e cavernas. À medida que crescem, os monstros evoluem e ganham novos poderes que os tornam mais fortes. Vencendo os Líderes de Ginásio ganharás crachás e, quando tiveres os oito em tua posse, podes enfrentar a Elite Four em combate. Um grande jogo tomará conta da tua vida. É preciso apanhá-los todos!

# Um Jogo POR



# Cada Pokémon



## Pokémon Stadium

O primeiro jogo Pokémon para a N64 acaba de ser lançado e vem com um acessório para ligar a consola ao teu cartucho de Game Boy. O Transfer Pak permite-te carregar os teus Pokémon treinados do Vermelho ou do Azul e colocá-los a combater em 3D na N64. Há uma grande variedade de taças e desafios para completar e, quando estiveres pronto, podes enfrentar os Líderes de Ginásio para encontrar o caminho secreto para a Elite Four. Há nove divertidos mini-jogos com os Pokémon mais famosos e até podes ganhar alguns Pokémon raros para transferir para o teu cartucho de Game Boy.



## PRÓXIMOS JOGOS



## Pokémon Amarelo

Este jogo para Game Boy surgiu depois do sucesso da série de desenhos animados Pokémon e o protagonista é o rato Pokémon eléctrico Pikachu. O jogo é semelhante ao Pokémon Vermelho e Azul, só que receberá Pikachu como primeiro Pokémon e ele seguir-te-á para todo o lado, tal como nos desenhos animados. Ainda é preciso trocar para conseguir apanhá-los todos, mas é basicamente o mesmo jogo.

## Pokémon Pinball

O jogo de pinball Pokémon para Game Boy foi otimizado para Rumble Pak, para adicionar feedback enquanto jogas. Há duas mesas de pinball diferentes, a Vermelha e a Azul e todos os 151 monstros estão à espera de ser apanhados. Fazendo a Pokéball mover-se pela mesa e atingindo os alvos certos, terás a oportunidade de capturar e treinar os pequenos monstros e viver o grande desafio: apanhá-los todos!



## Jogo de Cartas Pokémon

O jogo de cartas desenvolvido pela Wizards of the Coasts é extremamente popular e foi transportado para o Game Boy Color. O jogo requer que visites diferentes áreas e jogues às cartas contra alguns adversários. Podes encontrar, trocar e ganhar cartas e tens de tentar obter todas. O jogo vem com uma carta Promo exclusiva para colecionadores e é um êxito assegurado.



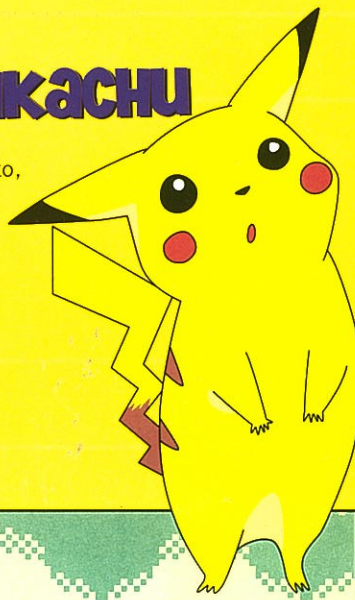
## Pokémon Snap

O segundo jogo Pokémon para a N64 será Pokémon Snap, que mistura Pokémon e fotografia amadora. O jogador recebe uma máquina fotográfica do Professor Oak e tem de viajar pelo Pokéworld, tirando fotografias de Pokémon selvagens nos seus habitats naturais. Os pontos são atribuídos consoante a posição do Pokémon no ecrã e também é levado em conta se a pequena criatura está a fazer algo de especial ou não. Nem todos os monstros aparecem nesta viagem, mas, mesmo assim, certamente ficarás muito contente.



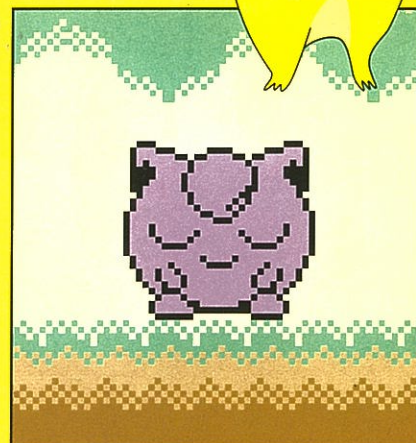
## Hey You Pikachu

ainda em desenvolvimento, este espantoso título trará um microfone e auscultadores e permitir-te-á falar com Pikachu na N64. Daremos mais detalhes em breve.



## Pokémon Gold and Silver

Os mais recentes títulos de Game Boy têm sido um grande sucesso no Japão e trazem muitas novidades. Foram adicionados mais Pokémon, num total de 252, e o jogo é agora totalmente a cores. E, pela primeira vez no Game Boy Color, este título é jogado em tempo real! No início do jogo, tens de introduzir as horas e depois só poderás capturar Pokémon nocturnos de noite. Este jogo só estará disponível em 2001, mas parece fantástico e será incrivelmente popular.



Nestlé®

Nesquik®



O IRRESISTÍVEL  
SABOR A CHOCOLATE



**entra o snake!**



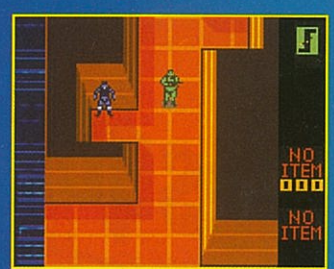
**U**ma nova dimensão de videojogos foi criada quando Metal Gear Solid foi lançado para PlayStation, no ano passado, e a Konami está prestes a fazê-lo novamente, lançando o jogo de acção para Game Boy Color. Decorrendo após os acontecimentos do primeiro Metal Gear Solid, o novo jogo coloca o nosso herói de volta ao serviço. Outro lança-mísseis

nuclear Metal Gear foi construído em segredo e roubado por terroristas. Só um Snake bem treinado e pronto para a acção pode fazer este trabalho... Bem, do que é que estás à espera!

**SÓLIDO como snake**

Aterrando dentro das linhas inimigas, a primeira missão do nosso herói é infiltrar-se na base inimiga. Assim que

# metal gear solid



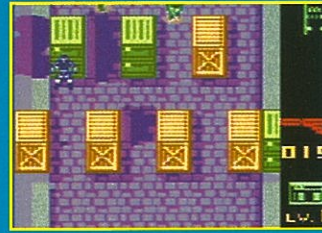
Estas missões de treino são mesmo difíceis - a tua missão será interrompida!



Para evitares os guardas terás de passar despercebido - tenta passar por eles disfarçadamente!

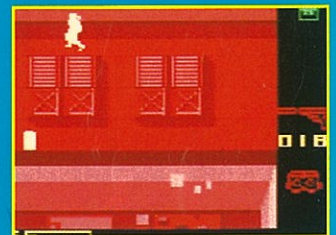
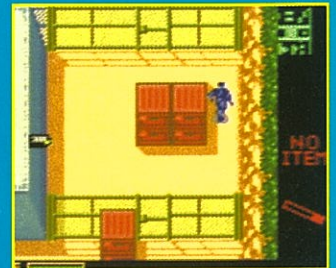


É Metal Gear Rex! É a batalha final - consegues sobreviver?



**DICA RÁPIDA!!!**

Ser furtivo é a chave do jogo e, se queres sobreviver, é melhor aprenderes a usar o mapa e evitares ser detectado. Procura caixas com armas dentro de camiões e em becos sem saída para conseguires uma arma rapidamente.



A visão de infra-vermelhos é extremamente útil e pode ser utilizada para localizar raios laser e armadilhas no caminho.

começares, receberás uma mensagem do teu oficial superior e serás treinado para aprenderes a aceder às gravações de jogo, frequências de emergência e a usar o mapa. Evitar os guardas é vital para o teu sucesso e, se fores visto, estarás rodeado em segundos, por isso vai com calma e tem cuidado em cada passo. O jogo segue as pegadas do original e tens de te manter em contacto com a tua base e usar o intercomunicador para gravar o jogo regularmente. Há muitos puzzles para resolver e tens de procurar itens úteis para completar a missão. As granadas Chaff podem parecer óptimas ferramentas de destruição, mas só são eficazes quando usadas correctamente, ou seja, para desactivar câmaras e equipamento eléctrico.

**animal sem espinha**

Há uma grande variedade de armas e equipamento espalhados pelos níveis, mas terás de procurar em cada canto para descobrir tudo. Procurar o equipamento é duas vezes mais difícil quando há tropas inimigas por perto, mas leva o tempo que precisares e caminha cuidadosamente. Cada arma tem uma utilidade especial e usá-las cuidadosamente evita que fiques sem munições numa altura crucial. Há pistolas, espingardas e até explosivos C4 para usares nos alvos, mas lembra-te de te manteres bem escondido para evitar alertar acidentalmente os guardas. Há algumas peças de equipamento muito úteis dentro de alguns caixotes e os Óculos de Visão Noturna e a

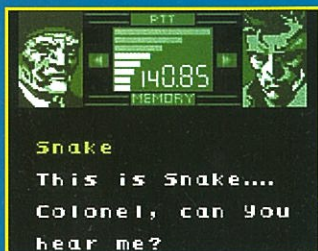
Armadura Corporal são certamente essenciais. Este agente furtivo terá oportunidade de experimentar alguns aparelhos interessantes ao longo da missão e terá de ser alertado sobre áreas perigosas, com minas antipessoais e fumos tóxicos. O equipamento de guerra moderno é extremamente perigoso e só os operativos altamente treinados é que são requeridos para este incrível desafio!

**que grande é o teu snake!**

O jogo contém níveis grandes e coloridos em que podes deslocar-te e o som é bastante atmosférico, adicionando um pouco de excitação. Os sprites movem-se bem e o teu Snake pode fazer vários movimentos, como encostar-se a paredes e deslizar pelo chão como um



Tem cuidado com estas ondas ou serás levado pela corrente!



Usar o Codec para contactar os teus amigos é essencial nesta missão.

**CONHECE O ELENCO**

**SLASHER HAWK**



**BLACK ARTS VIPER**

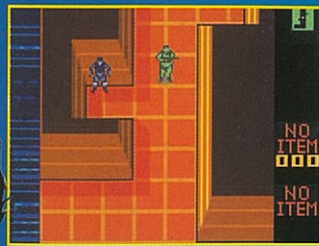


**PYRO BISON**

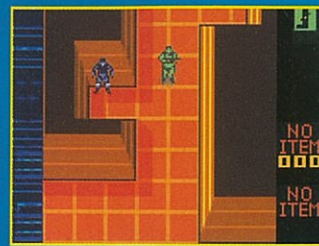


a versão para Game Boy Color de Metal Gear Solid tem algumas personagens obscuras e sinistras. à medida que a história se desenrola, conhecerás este grupo e terás de decidir entre matá-los imediatamente ou ouvir o que eles têm a dizer primeiro. a escolha é tua...

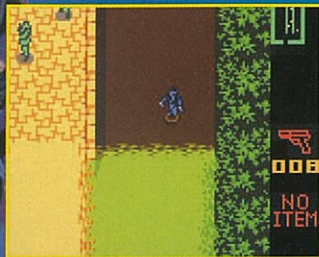
**MARIONETT OWL**



Podes evitar os olhares dos guardas baixando-te e entrando nos ventiladores...



Pressiona os botões na ordem correcta e abris as portas adiante.



Segundo andar - roupa interior feminina, lâmpadas e animais empalhados.



Oh não! Foste detectado! Rápido - esconde-te nos arbustos como uma menina!

estômico - Testómeo  
**Doing!**  
 Testómeo

bom atirador. No geral, a sensação do jogo é terrífica e, mais uma vez, é um jogo impressionante, que coloca novos níveis para a concorrência.

A juntar à missão para jogador individual, também podes ligar o teu Game Boy ao de um amigo e fazerem os vossos Snakes combaterem entre si. A tua missão é recolher três itens do nível e chegar à saída sem seres detectado ou morto. Se o teu adversário apanhar um dos itens, terás de procurar o local onde ele reaparece. Para aumentar a

TOTAL  
**GAME BOY**  
 Testa a tua  
**FORÇA**

estômico - Testómeo  
**Doing!**  
 Testómeo

**GRÁFICOS!**  
 Níveis bem detalhados!  
 ★★★★★

**SOM!**  
 Atmosférico e, por vezes, excitante  
 ★★★★★

**JOGABILIDADE!**  
 Desliza bastante bem  
 ★★★★★

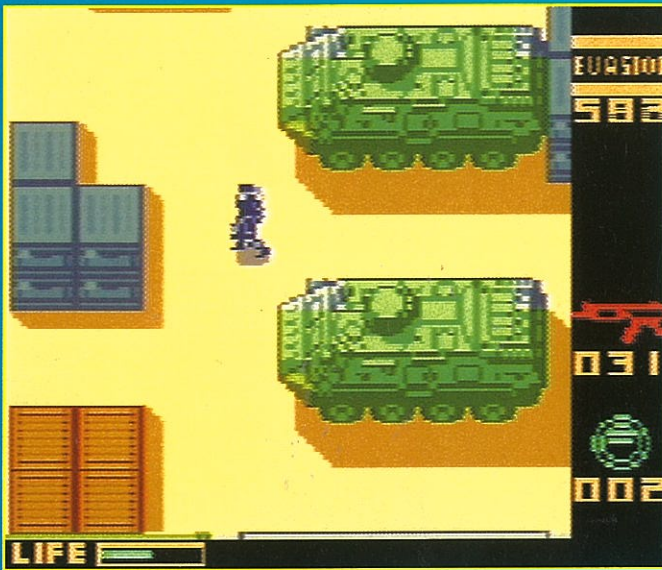
**DURABILIDADE!**  
 É grande em todos os aspectos!  
 ★★★★★

**TOTAL!** %  
**94**

Supero! Bom! Meoo! Fraco!

**ESGUEIRA-TE E COMPRA UM HOJE!**

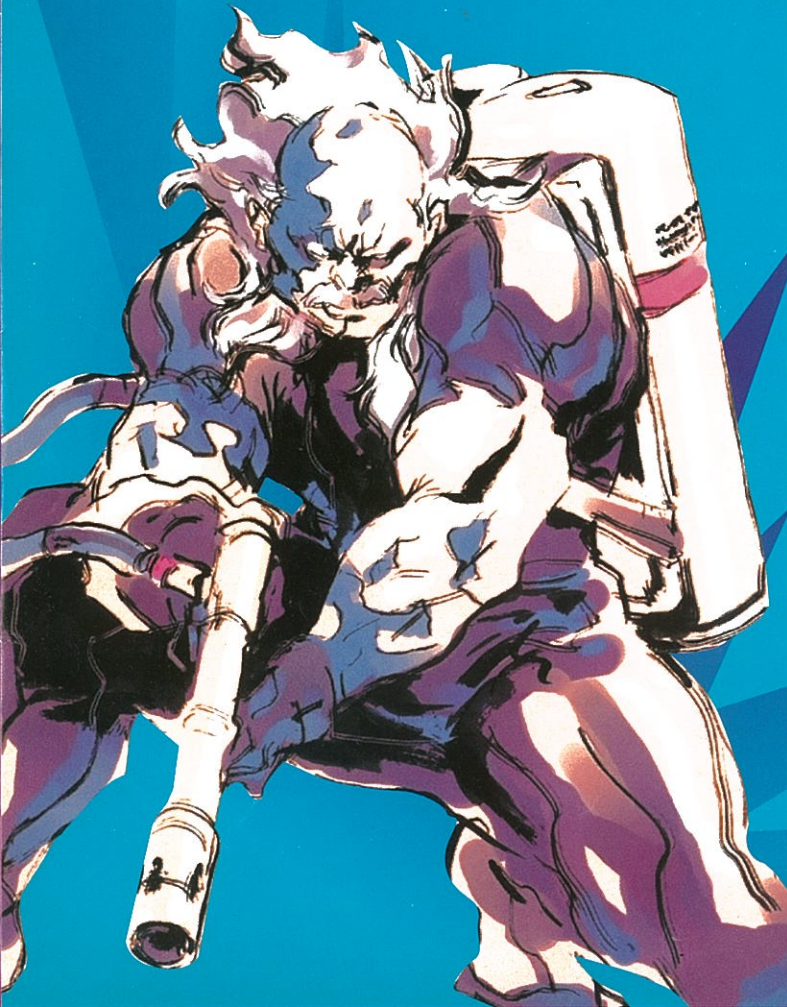




confusão há quatro saídas em cada nível e três das portas são falsas. Encontrar todos os itens e escapar pode ser um longo processo, por isso, quando o tempo chegar ao fim, o jogador com mais itens será anunciado como o vencedor.

**PERSEGUIÇÃO URBANA**  
Este jogo é verdadeiramente espantoso, com gráficos ótimos e uma jogabilidade única. Tem uma complexidade

de cortar a respiração e, ao mesmo tempo, é muito simples, se seguirem as instruções atentamente. Há bastante para te manter ocupado e, com o intenso jogo para dois jogadores, é incrível pensar que tudo isto coube dentro de um pequeno cartucho de Game Boy. A Konami produziu realmente um pequeno milagre – esgueira-te para a cidade e apanha um o mais cedo possível!



# GAME BOY

OS ACESSÓRIOS PREFERIDOS  
GAME BOY COLOR / POCKET



**POWER LINK**  
Cabo UNIVERSAL PARA  
GAME Boy Color/Pocket, ETC.

**1.980\$00**



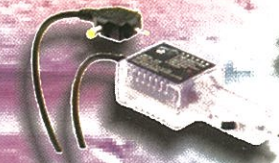
**LIGHT+MAGNIFIER**  
LENTE c/ILUMINAÇÃO PARA  
GAME Boy Color/Pocket

**1.980\$00**



**WORM LIGHT (O Original)**  
REVOLUCIONÁRIO!  
GAME Boy Color/Pocket  
(Nº1 EM VENDAS)

**2.980\$00**



**ADAPTADOR DE  
ISQUEIRO UNIVERSAL**  
PARA GAME Boy Color/Pocket

**1.980\$00**



**MALA DE TRANSPORTE  
PARA GAME Boy Color/Pocket**

**1.980\$00**



**PSX**

**CABO  
RGB  
SCART**

**1.780\$00**

c/ cabos Audio/Guncon



**BATERIA RECARREGÁVEL**  
c/Adaptador 220V

**3.880\$00**



**C. MEMÓRIA  
8 MB**

**4.480\$00**



**PANTHER V**

"A pistola mais real para PSX"  
com pedal, recolhe a culatra  
(Todos os jogos)

**8.980\$00**

<b>KIT gráfico decoração para PSX.....</b>	<b>1.980\$00</b>
<b>Cabo antena RF.....</b>	<b>1.980\$00</b>
<b>Movie Card (lê VCD/Karaoke).....</b>	<b>14.980\$00</b>
<b>Conjunto 2 Dual Shock sem fios.....</b>	<b>12.980\$00</b>
<b>Cartão de memória 72 MB.....</b>	<b>8.980\$00</b>
<b>Cartão de memória de 2 MB.....</b>	<b>1.980\$00</b>
<b>Cartão de memória de 4 MB.....</b>	<b>3.480\$00</b>

**World Gate**

Imagine no Limita...  
IMPORTADORES EXCLUSIVOS

ÁVENDA NAS MELHORES LOJAS!... (FNAC, DISCOEUROPA, GAME OVER

ELIAS GARCIA (FUNCAL), FRIJOC (AÇORES), ETC.

**PREÇOS IMBATÍVEIS PARA REVENDA!**

**CONTACTE-NOS: Tel. 21 723 07 17 Fax. 21 723 06 75**

ESCRITÓRIOS: Torres de Lisboa - R. Tomás da Fonseca, torre G - 1600 LISBOA  
Email: wgltd@netzero.pt



Editora: Nintendo  
 Género: Plataformas  
 Data de saída: já disponível



# WARIO Land 3

**É a TERCEIRA APARIÇÃO DO TERRÍVEL VELHO WARIO... e ele nunca esteve tão Bem!**



**a** Nintendo parece ter a habilidade de transformar as suas personagens em nomes altamente familiares... afinal, quem nunca ouviu falar de Mario? Agora, o arqu-inimigo de Mario, Wario, parece também estar a percorrer a estrada da fama, neste seu terceiro título para Game Boy Color.

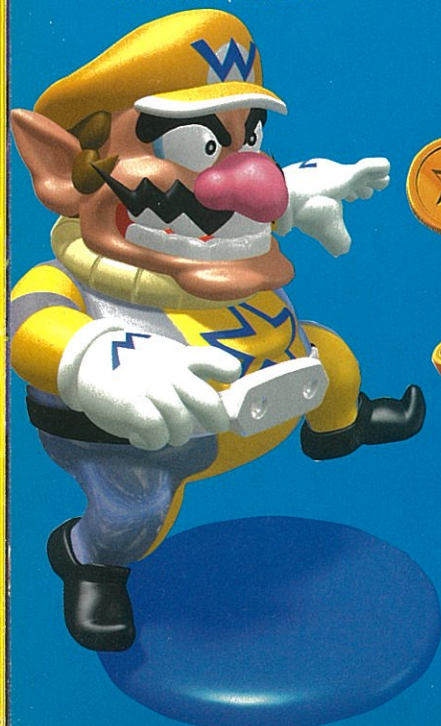
**WARIO COM UM "W"!**  
 Wario Land e Wario Land 2 foram ambos óptimos jogos que mostraram que, independentemente da má comercialização que a Nintendo faz dos seus produtos, o seu pessoal faz certamente grandes jogos! Seria fácil para eles

recostarem-se e descansarem sobre os louros depois dos dois últimos títulos de Wario, mas felizmente não o fizeram e Wario Land 3 é maior, melhor e ainda mais louco do que os dois anteriores! Depois de ter uns problemas num pequeno avião, Wario acaba por se despenhar numa selva misteriosa (os especialistas em acidentes dizem que a falha deveu-se a um "erro do piloto"). Depois de vagar "durante o resto da tarde", de acordo com o manual – que traduz cerca de dois segundos de jogo –, o nosso maníaco de bigode encontra uma caverna escura onde descobre uma estranha caixa de música. Sendo o malvado que se sabe, Wario tenta roubar a caixa e acaba por ficar

misteriosamente preso lá dentro. Então, conhece uma figura estranha que promete libertá-lo, se ele explorar as terras do interior da caixa e recuperar... mais caixas de música (parece que alguém na Nintendo tem uma adoração por estas coisas).

**Como mario, mas amarelo!**

Este enredo bastante bizarro anima esta enorme aventura em plataformas 2D, com mais cenas humorísticas do que um cartoon dos Looney Tunes. Wario é uma criatura muito versátil, que pode fazer os mais variados movimentos, embora para algumas das habilidades seja preciso um objecto específico ou encontrar um poder. A jogabilidade é baseada à



É inevitável que com esta silhueta Wario consiga boiar tão bem. No entanto, ele não consegue nadar sem barbatanas.



A criatura do nariz pontiagudo é um polícia de trânsito! Vá, estamos a brincar, ele é mais simpático do que isso!



Se surgir um obstáculo que ele não supere calmamente, experimenta usar os ombros! Força Wario - empurra!



Esta área só fica acessível se Wario pegar fogo! Não faças isto em casa...

**DICA RÁPIDA!!!**

Se alguma vez ficares encurvado e não souberes o que fazer a seguir, visita a figura escondida no Templo. Outra tática boa é visitares cada um dos níveis durante o dia e voltares de noite para ver o que mudou.

volta de um ecrã com o mapa central ao qual podes regressar sempre que necessário e, à medida que conquistas os vários níveis, abrem-se novos locais. O jogo foi concebido para durar bastante tempo - é enorme e cada um dos níveis tem secções e áreas que só podem ser acedidas depois de Wario ter ganho uma habilidade específica.

Isto significa que tens de regressar constantemente aos sítios onde já estiveste, se alguma vez quiseres acabar o jogo. Para cúmulo da situação, os níveis têm de ser visitados de dia e de noite porque as duas alturas dão uma aparência completamente diferente aos níveis, com direito a inimigos diferentes e tudo.

Tal como nos anteriores jogos Wario Land, o segredo para terminar Wario Land 3 está em dominar os vários poderes dele. Estes variam entre ser congelado, até transformar-se numa gigantesca bola de fio ou num vampiro com o poder de se transformar em morcego. Como Wario não pode ser morto, isto coloca muito menos pressão sobre ti, o que significa que podes relaxar, explorares os níveis e experimentares os vários efeitos que os diferentes inimigos e os perigos naturais têm em Wario - muitos têm resultados hilariantes. Excelente!

**INFERNO em chamas**

Wario é indestrutível (aqui estão os benefícios de ser mau!). Isto significa que as coisas que poderiam magoar outras personagens não o ferem e até podem ser usadas para sua vantagem.



Se Wario não tiver cuidado perto de uma chama, acontece algo divertido...



... o rabo dele pega fogo pelo que começa a correr pelo nível que nem um louco em chamas!



Por muito doloroso que pareça, isto pode ser usado para tua vantagem se conseguires fazer Wario ir para certos blocos antes de arder. Vê-o a ir!



A hidden figure: break the hidden seal and recover my powers.



**MUITO DIFÍCIL..**

Quando entras em certos níveis à noite, as criaturas que encontras são bem diferentes das que andam por lá durante o dia...

Esta criatura verde atira a cabeça para Wario e, se acertar...

... onde se transforma novamente num vilão normal!

... onde se transforma novamente num vilão normal!

TOTAL  
**GAME BOY**  
TESTA a TUA FORÇA

**Doing!**

**GRÁFICOS!**  
Fantásticos!  
★★★★★

**SOM!**  
Melodias animadas que não incomodam  
★★★★★

**JOGABILIDADE!**  
Mais divertimento do que mercedes!  
★★★★★

**DURABILIDADE!**  
Não serás capaz de o largar!  
★★★★★

**TOTAL! %**  
**97**  
ainda melhor que WARIO LAND 2!

Super!  
Bom!  
Médio!  
Fraco!



# JEREMY MCGRATH SUPERCROSS

"Não se pode negar que é bastante divertido andar a acelerar em motos, e o facto de elas serem minúsculas não interessa muito!"



**É ALTURA DE IRES PARA A PISTA DE TERRA - SEGURA-TE BEM!**

Com Jeremy McGrath a licenciar o seu nome para todas as plataformas existentes, não é grande surpresa vê-lo aparecer no Game Boy Color. Pode não ter a força da N64 ou da Dreamcast, mas o nosso portátil preferido é bem capaz de oferecer um bom jogo!

**Leva uma moto**

O que não falta a este jogo são opções. Há um modo Arcade para aqueles que só quiserem dar uma volta rápida e exhibir-se para as meninas, bem como um modo Season para os que preferem levar a moto um pouco mais a sério. Em cada modo há uma quantidade impressionante de opções e pistas onde correr, por isso estarás ocupado durante algum tempo. O modo Season tem três

níveis de Campeonato para correr - 80cc para principiantes, 125cc para os intermédios e 250cc para aqueles que pensam ser suficientemente duros - com três épocas cada. A armadilha? Tens de os desbloquear todos, terminando em primeiro lugar, em cada uma das épocas precedentes. Mas não te preocupes porque não é assim tão difícil (bem, não nos 80cc), só é necessária alguma perícia aqui e além e umas manobras engenhosas. Em cada época tens de competir em quatro corridas, que decorrem em vários cenários, cada qual com os seus próprios desafios. O objectivo é (obviamente) terminares na melhor posição possível, para que possas chegar ao topo da tabela das classificações e aceder à próxima época.

**SIMPLESMENTE SUPER**

Antes de poderes embarcar na tua corrida, tens de escolher com qual dos seis motociclistas queres competir. No entanto, embora cada um tenha atributos diferentes (velocidade, aceleração), estes não são muito visíveis quando estás a correr nas pistas como um louco desenfreado. Não que importe muito - assim que agarrares numa moto e começares a correr, tudo vai pelos ares, simplesmente porque é muito divertido de jogar. Com outros cinco pilotos em pista, terás de defender a tua posição com alguma luta antes de carregares no acelerador e desapareceres no horizonte, deixando atrás de ti apenas pó e fumo. Os controlos são fáceis de aprender, por isso, não deve demorar muito até seres

**DICA RÁPIDA!!!**  
 Não tenhas sempre o pé no acelerador - acabarás nas barreiras laterais! E também não deves travar nos saltos, pois cairás da moto!

coroado rei do Supercross e começares a deitar champanhe por todo o lado. Jeremy McGrath Supercross pode não ser o jogo com melhor som ou melhor aspecto para Game Boy Color, mas não se pode negar que é bastante divertido andar a acelerar em motos, e o facto de elas serem minúsculas não interessa muito.

**CONCORRENTES E PILOTOS**



Além do rei incontestável do Supercross, Jeremy McGrath, há cinco outros pilotos que podes escolher: Kevin Windham, Greg Albertyn, Jimmy Button, John Dowd e Travis Pastrana, todos eles com diferentes pontos fortes e fracos.



Assegura-te de que ficas na pista ou voarás pelos ares, o que não é bom para o teu tempo... nem para a tua cabeça!

TOTAL  
**GAME BOY**  
**TESTA A TUA FORÇA**

GRÁFICOS!  
 Motos que esmurram os polígonos!  
 ★★ ★

SOM!  
 Isso é mesmo um motor?  
 ★★ ★★

JOGABILIDADE!  
 Divertimento com muita gasolina  
 ★★ ★★

DURABILIDADE!  
 Muitas pistas e motos  
 ★★ ★★

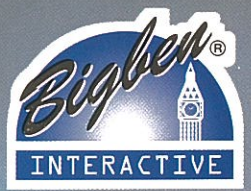
**TOTAL! %**  
**71**

não é super, mas não é mau!

Testeamento - Testeamento - Testeamento

Super! Bom! Médio! Fraco!

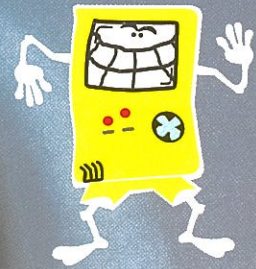
# UMA GAMA COMPLETA



## MAXI SACO GAME BOY™



**REVENDEDORES**  
Contacte-nos,  
Preços IMBATÍVEIS



## LUPA COM ILUMINAÇÃO GAME BOY™



## OS OFICIAIS NINTENDO™

## NINI SACO GAME BOY™



## MINI LIGHT GAME BOY™



## NINI SACO GAME BOY™



## CABO LINK

## GAME BOY™



## CONJUNTOS GAME BOY™



O TEMPLO DOS JOGOS- Comércio de Novas Tecnologias, Lda.

RUA 31 Nº 937 - 4500 ESPINHO TEL. 22 732 08 52

INTERACTIVE



Empresa: Ubi Soft  
 Género: Plataformas  
 Data de saída: Já disponível



**DICA RÁPIDA!!!**

Ed precisa de passar pelos patos com cabeça de metal para poder começar. Mas não tentes passar por cima deles – é muito difícil! Pressiona Baixo para Ed nadar por baixo deles!

# TONIC

## O minúsculo alien Ed vai dar que falar!

Ed é um extraterrestre pequeno e de aspecto frágil que teve um pequeno acidente: enquanto limpava a sua nave espacial, entornou uma lata do seu tónico especial. Oops! A coisa caiu na Terra, nas mãos do malvado Grogh. Ele usou o tónico para transformar todos os animais e vegetais em elementos do seu exército malvado e agora é o desprezível e barbudo soberano do mundo.

**SALVAR O DIA!**

Só Ed os pode salvar! Ele tem de resgatar Doc, a única pessoa que pode inverter o efeito do tónico. Doc está aprisionado pelos seus próprios robôs e Ed tem de apanhar chaves suficientes para abrir as portas e libertá-lo. Ed tem de percorrer três mundos cheios de perigo até chegar a Doc, apanhando muitos itens pelo caminho

e enfrentando bastantes problemas. Há rios de lava, vegetais violentos e gases venenosos a superar antes de chegar ao fim, por isso, o pequeno Ed tem momentos difíceis à sua frente! Felizmente para ele, existe o agente XYZ, que aparece para lhe dar dicas e para o ajudar ao longo desta demanda.

**PRONTO EDDIE!**

Tonic Trouble é um jogo alegre e divertido, com gráficos bons e brilhantes, e alguns inimigos com um aspecto bem duvidoso à espera de serem derrotados. Os níveis estão cheios de acção ao melhor estilo das plataformas e há muitos itens para recolher, barreiras para ultrapassar e inimigos a evitar. Os gráficos são mesmo coloridos e o simpático Eddie pode alegrar o teu dia com aquele sorriso dele!

# TROUBLE



Ed tem de saltar por cima, ou nadar por baixo, dos patos com cabeça de metal. Ou estará morto novamente!



Oh, oh! Ed não gosta muito de lava – aliás, ele está morto! É para aprender!



Há três portas para escolher no início. Só as que têm o remoinho abrem!

### Transformações Tonic



Se o pequeno e frágil Ed põe as mãos em cima daquele tónico... bem, olha para a transformação que ocorre!



TOTAL  
**GAME BOY**  
 TESTA A TUA  
**FORÇA**

Gráficos!  
 Brilhantes e coloridos  
 ★★★★★

SOM!  
 Melodias deliciosas  
 ★★★★★

JOGABILIDADE!  
 Muita variedade e divertimento  
 ★★★★★

DURABILIDADE!  
 Bom para continuar a jogar!  
 ★★★★★

**TOTAL! %**  
**88**

O MAIS PERTO QUE  
 CHEGARÁS DA PERFEIÇÃO

Testeamento - Testeamento  
 Super!  
 Bom!  
 Médio!  
 Fraco!



INFO!



Editora	Kemco
Gênero	Aventura
Data de saída	Já disponível

# BUGS BUNNY IN CRAZY CASTLE 4

"Abriu a época da caça ao coelho e o lendário caçador Elmer Fudd quer apanhar Bugs"

## O COELHO CAÇADOR DE CENOURAS NO CASTELO LOUCO

O coelho preferido de todos é a estrela deste novo jogo da Kemco. Bugs encontrou um mapa místico e anda à procura da sua comida favorita – cenouras! O nosso herói pretende encontrar o que pensa ser o Castelo Cenoura, mas o "C" é de Crazy (louco) e não de Cenoura (quem dera a Bugs!). Em vez de cenouras, o castelo está cheio de portas que vão dar a baús de tesouro, que contêm chaves. Apanha oito e poderás ir para o próximo nível. É assim tão fácil? Nem por isso!

### APANHA O COELHO!

Abriu a época da caça ao coelho e o lendário caçador Elmer Fudd quer apanhar o coelho em questão. Para Bugs perder uma vida, basta tocar em Elmer ou em qualquer outro inimigo. Estes vilões guardam as portas e atacam-te quando menos esperas. Para piorar a situação, é difícil ver estas personagens no ecrã do Game Boy Color – o cenário serve-lhes de camuflagem e, por isso, passarás a vida a esbarrar nelas.

### ENGANA O INIMIGO!

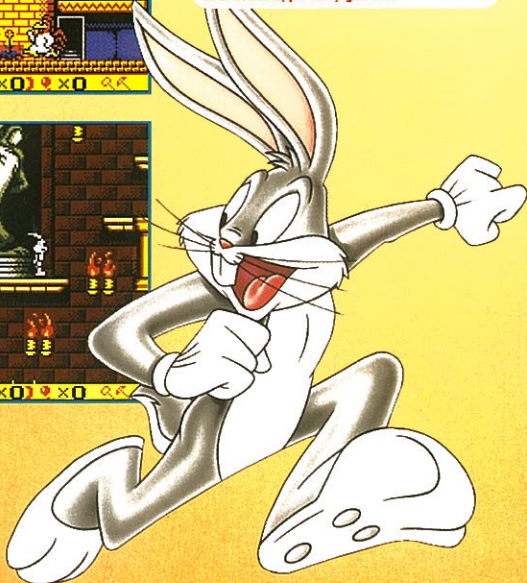
O jogo é muito lento inicialmente, porque andas simplesmente pelos caminhos labirínticos em busca de chaves. Há poucos inimigos nesta fase, por isso, o nível é fácil de completar, mas trabalhoso porque é difícil lembrares-te onde estiveste anteriormente. A tendência é para passares nos mesmos sítios consecutivamente. É óbvio que este é apenas o primeiro nível e que as coisas ficam mais variadas e interessantes à medida que avanças.

Crazy Castle 4 consiste em labirintos que aumentam gradualmente de dificuldade, onde o objectivo é apanhar itens que vão tornar a tua vida mais fácil. Para te livrares dos inimigos podes usar várias armadilhas e obstáculos, como escudos para te protegeres, um relógio que congela os teus rivais e um sapato, que te permite pontapeá-los. Se estás à procura de um jogo relativamente fácil de completar, Crazy Castle 4 é uma boa proposta. É ideal para os mais pequenos, que se divertirão bastante a enganar as personagens conhecidas dos famosos desenhos animados. Se estás à espera de um simples divertimento com algum desafio, este jogo é para ti!



### DICA RÁPIDA!!!

Evita as portas abertas – elas não levam a nenhum sítio útil. Já apanhaste tudo o que havia lá dentro quando entraste nas salas anteriormente, por isso, ignora-as!



## ameaças no caminho de BUGS

Durante a jornada do corajoso coelho através dos labirintos, encontrarás todos os seus velhos inimigos. Entre eles, Daffy Duck, que percorre os corredores em busca de Bugs, Elmer Fudd, que está à espera da oportunidade de disparar sobre o coelho, Yosemite Sam, que é naturalmente muito agressivo na sua caça ao coelho, e Wile Coyote, que está tão dissimulado como sempre.



TOTAL  
**GAME BOY**  
Testa a tua FORÇA

Gráficos!  
Nada do espectacular  
★★★★

Som!  
Ficará com uma dor de cabeça  
★★★★

Jogabilidade!  
Simples, sem muitos desafios  
★★★★

Durabilidade!  
Não vai durar para sempre  
★★★★

**TOTAL!** %  
**47**

Uma aventura simples com muita diversão!

Testemunho - Testemunho  
Super!  
Bom!  
Médio!  
Fracô!

# Gooolo!!!

**MEGA SCORE**  
Ronaldo  
V-FOOTBALL

EXCLUSIVO  
DARK REIGN 2

PSONE  
A PLAYSTATION PORTÁTIL

VAMPIRO  
O CHUPA-CANGUE

MOTOCROSS MADNESS 2  
VOAR EM DUAS RODAS

PIRATARIA  
AUMENTA EM PORTUGAL

Suplemento Especial  
**Dreamcast**  
A MELHOR CONSOLA DA ACTUALIDADE EM PORTUGAL

MEGA SCORE

SEGA NET

Ecco the Dolphin    V-Rally 2    Sega Worldwide Soccer    Code Veronica

**Acerte na baliza!  
Vai ver que economiza!**

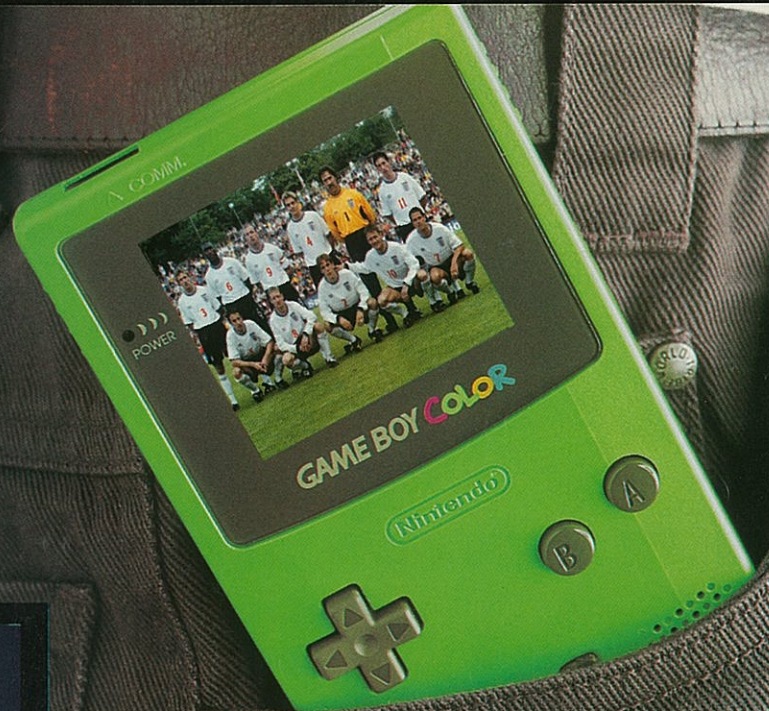
Revista Mega Score  
CD com demos jogáveis  
Suplemento Especial Dreamcast

**Apenas 950\$00**



UEFA  
\*\*\*  
2000

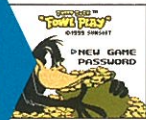
***Podará haver muitas  
maneiras de pôr a selecção  
Inglesa dentro do Bolso!***



InfoGames  
INFOGRAMES

© INFOGRAMES PORTUGAL. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS - Game Boy® é uma marca registada da Nintendo Co.LTD.  
Todos os nomes, marcas e logotipos presentes no jogo, são reproduzidos e usados com a autorização formal dos proprietários. Os nomes de empresas, logotipos e marcas estão protegidos pelas Leis de Propriedade Intelectual.

Info!



Editora: Sunsoft  
Gênero: Plataformas  
Data de saída: Já disponível



# DAFFY DUCK: FOWL PLAY

"O maior bem de Daffy é a sua arma!"

**O DIABÓLICO DAFFY DUCK  
ESTÁ DE VOLTA E NÃO  
ACEITA DESAFOROS DE  
NINGUÉM!**

**D**affy Duck é uma das melhores personagens dos Looney Tunes e já entrou numa série de jogos ao longo dos anos. Esta última aparição no Game Boy Color parece, à primeira vista, ser um título de plataformas normal, mas quando começares a jogar, verás que é um pouco mais profundo do que isso! Ok, não nos vamos entusiasmar muito... não estamos a falar de um jogo tão envolvente quanto Wario Land

3, mas estamos a falar igualmente de muito e bom divertimento. O enredo é bastante simples, como seria de esperar num jogo baseado num cartoon – Bugs Bunny desafiou Daffy para uma corrida ao tesouro e Daffy, que adora dinheiro, aceitou imediatamente. Entra numa excursão louca aos longo de seis perigosos níveis, todos eles repletos de personagens coloridas que fazem de tudo para Daffy não apanhar o tesouro!





Ele está fora! Daffy só aguenta até um certo ponto – se for demais, cal!

**Baixar!**

O formato é o de um jogo de plataformas 2D – pelo menos para começar – e o primeiro nível coloca Daffy a mover-se da esquerda para a direita numa paisagem bastante plana. À medida que ele anda, outros bonecos tentam impedi-lo, nomeadamente pássaros pouco simpáticos, galinhas que põem ovos, cães de polícia e, obviamente, Bugs Bunny em pessoa. Alguns dos inimigos que Daffy encontra batem-lhe se ele se aproximar muito e outros atiram projecteis – cabe-te a ti descobrir qual a melhor forma de os enfrentar.

**Bomba!**

O maior bem de Daffy é a sua arma. O manual refere-se a uma "bomba de fumo", no entanto, pela aparência, parece um cartucho de dinamite, o que faz muito mais sentido. A razão para esta confusão com o nome deve estar relacionada com algum executivo nervoso preocupado com o impacto de ter um pato a correr de um lado para o outro com dinamite, na sociedade exageradamente "politicamente correcta" em que vivemos actualmente – isto é, violência de cartoon, por favor! De qualquer modo, Daffy tem de usar estas "bombas de fumo" para eliminar os vários inimigos



Belo cenário! Mas Daffy está demasiado preocupado com o tesouro para tomar atenção!

que encontra em cada nível e também tem de evitar os perigos estilo desenho animado que Bugs colocou por toda a parte. Estes incluem velhos truques de comédia como a velha ratoeira e ancinho deixado no chão, à espera que alguém o pise. Daffy também tem de enfrentar perigos como géiseres em chamas, que podem ferir seriamente as suas penas. Se ele for apanhado, começará a correr como um atleta olímpico até o rabo arrefecer! Embora Daffy Duck seja um jogo bastante linear, é extremamente divertido, principalmente devido às excelentes animações ao estilo da Warner Brothers e às outras personagens do jogo.

**DICA RÁPIDA!!!**

Na maioria dos níveis, tens muito tempo para pensar. Aproveita-o para fazer pontaria com as tuas "bombas de fumo" e eliminar os perigos que pudeses. Faz isto e ficarás a rir!



**Tesouro escondido!**

Bugs Bunny não está tão astuto como de costume, uma vez que não escondeu o seu tesouro como deve ser...



Daffy, sendo o pato esperto que é, descobre um buraco de aspecto suspeito no chão.



Com apenas uma pálida ideia do que poderá estar lá em baixo, basta uma simples pressão no botão direccional para o nosso herói saltar...



... e mergulhar dentro do buraco, para entrar numa caverna subterrânea assustadora, no final da qual está o tesouro!

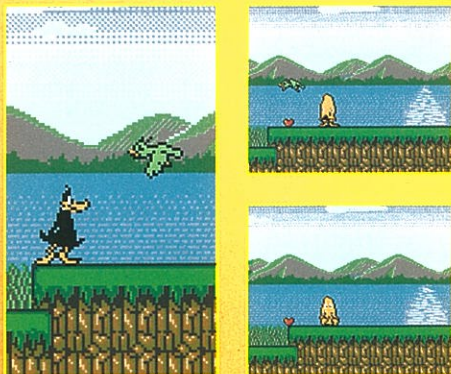
**Bem aberto...**

Daffy é um pato versátil, sem dúvida! Embora ele seja magro (mesmo para pato), consegue consumir coisas perante as quais outras personagens de cartoon poderiam engasgar-se. Vê como ele trata estas cerejas...



**PÁSSAROS PARVOS**

Quase todas as criaturas deste jogo estão atrás do sangue de Daffy! Um dos exemplos mais flagrantes do terrorismo estilo cartoon é o pássaro que, ao voar por cima do nosso bravo pato, lhe deposita algo desagradável em cima da cabeça! Esperamos que seja um ovo, mas é difícil termos a certeza! Estes malditos pássaros – atingem-nos sempre!



TOTAL  
**GAME BOY**  
Testa a tua FORÇA

**GRÁFICOS!**  
Detalhados e hilariantes!  
★★★★★

**SOM!**  
Nada mau – música giras  
★★★★★

**JOGABILIDADE!**  
Muito divertido, embora um pouco lento  
★★★★★

**DURABILIDADE!**  
A variedade significa mais jogo!  
★★★★★

**TOTAL! %**  
**88**

UM BELO JOGO DE PLATAFORMAS!

Testóme - Testóme

Supari! Bomê! Meêce! Fraco!



Editora: Infogramas  
Gênero: Plataformas  
Data de saída: Já disponível



# SPEEDY GONZALES: AZTEC ADVENTURE

## O RATO MAIS RÁPIDO DO MÉXICO ENTRA EM ACÇÃO!

### DICA RÁPIDA!!!

Abreanda sempre que estiveres perto do final de um nível. Nunca se sabe o que virá a seguir – podes esbarrar com um inimigo ou cair no mar!

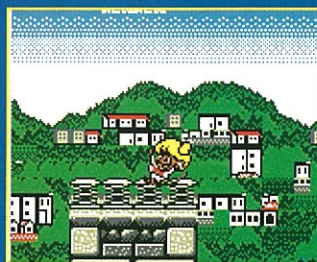
Já há algum tempo que não tínhamos notícias de Speedy Gonzales, mas ele regressou ao Game Boy em boa forma e mais colorido do que nunca! A acção em Aztec Adventures continua a ser ao estilo das plataformas, mas verás que o pequeno rato tem um problema que não está relacionado com a sua velocidade ou necessidade de queijo!

Hedgehog, está dividida em habilidades diferentes. Terás de saltar na perfeição em trampolins, testar a tua velocidade de corrida, enquanto passas por cima de inimigos, e acabarás submerso em Water Country.

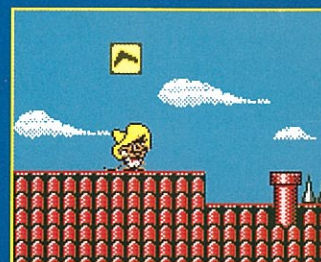
### REQUEIJO

Os níveis usam os temas habituais de fogo, água e vento que se esperam ver neste tipo de jogo, mas os gráficos e a velocidade de jogo tornam Speedy uma boa aposta para o jogador mais exigente, ou seja, o tipo de jogador que chegou com facilidade ao fim de Mario e Wario Land.

Se não estás habituado aos jogos de plataformas, este jogo é capaz de ser um pouco difícil demais, mas para um perito em Game Boy, será muito divertido encontrar Sylvester e salvar os ratos desaparecidos. Só não se deve mencionar Sonic the Hedgehog porque – "Ariba! Ariba!" – Speedy é ainda mais rápido.



Os trampolins podem ser bem difíceis se estiveres tenso!



Os power-ups, como boomerangs, podem ser apanhados pelo caminho.

### QUEIJO DIFÍCIL

Todos os ratos do México desapareceram e cabe ao pequeno roedor viajar à velocidade da luz e resgatar os comedores de queijo. O que não é nada fácil porque há seis níveis, cada um dividido em três etapas. Isto significa que a acção, ao género de Sonic the

### ARBA! ARBA!

Pensas que és rápido? É melhor que sejas porque, desde o início, Speedy Gonzales não te dará tempo para respirar! Prepara-te para te lançares pelos níveis a velocidades disparatadas – acompanhar este rato enérgico é uma tarefa difícil!



TOTAL  
**GAME BOY**  
TESTA A TUA  
**FORÇA**

Gráficos!  
Ótimos e muito rápidos!  
★★★★

Som!  
Efeitos vibrantes, mas banais  
★★★★

Jogabilidade!  
Alguém joga Sonic?  
★★★★

Durabilidade!  
Duração normal, mas é difícil!  
★★★★

**TOTAL!**  
**75%**

PARA PERITOS E FÃS DE SPEEDY.

Testómetro - Testómetro

Suave!

Bom!

Ótimo!

Fraco!



"À MINHA ESQUERDA, "O CAÇA TOONS",  
COM 32 LOONEY TUNES APANHADOS ATÉ AGORA.  
À MINHA DIREITA, "O COLECCIONADOR" COM  
40 TOONS. A PROVA VAI COMEÇAR!"



LOONEY TUNES COLLECTOR  
**MARTIAN ALERT!**

Em Looney Tunes Collector: Martian Alert, joga e coleciona até 47 personagens Looney Tunes em 20 universos graficamente fantásticos. Troca as personagens e joga seis jogos em tempo real com os teus amigos via ligação por cabo.

**PASSATEMPO - 15 Carros Telecomandados do Marvin, The Martian™ por Mês Para os Desenhos Mais Originais !!** \* - Envia 1 desenho (formato A4) sobre o jogo e o comprovativo de compra para: Infogrames Portugal - Passatempo Martian Alert; Estrada Principal com Rua Almada Negreiros - Bicesse 2765 Estoril. Indica o teu nome, morada, número de telefone e data de nascimento. \* Só será considerado 1 desenho e 1 participação por concorrente. Data limite de recepção dos desenhos: 1º Passatempo - data dos CTT até 30/06/2000. 2º Passatempo - data dos CTT até 31/07/2000. Entrega dos prémios: a partir de 14/07/2000 (1º Passatempo) e 21/08/2000 (2º Passatempo).



LICENSED BY

**Nintendo**



© 2000 INFOGRAMES  
www.looneytunes-games.com



LOONEY TUNES characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 2000.

NINTENDO®, GAME BOY™ are trademarks of NINTENDO. CO, LTD.



# moomin's Tale

## DICA RÁPIDA!!!

As várias frutas que Moomintroll apanha têm efeitos diferentes sobre ele. Algumas restauram a energia perdida, mas outras, como o limão, permitem-lhe correr mais depressa que a Rosa Mota!

## PREPARA-TE, O GRUPO MOOMIN CHEGOU!

**L**embras-te da série de desenhos animados Moomins? Moomin's Tale é muito mais excitante do que o cartoon desenxabido e agradará a todos os fãs de plataformas. O enredo coloca Moomintroll a viver uma série de diferentes aventuras. Numa dada altura, ele está a tentar arranjar um remédio para um amigo doente e, na seguinte, está a investigar uma misteriosa luz encarnada em cima de uma montanha!

### HIPOPÓTAMO

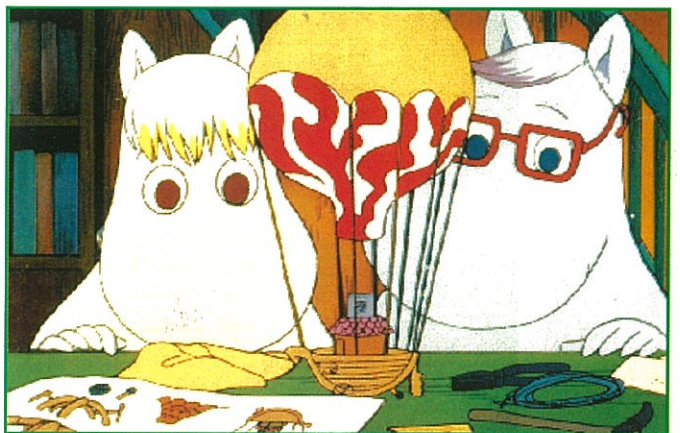
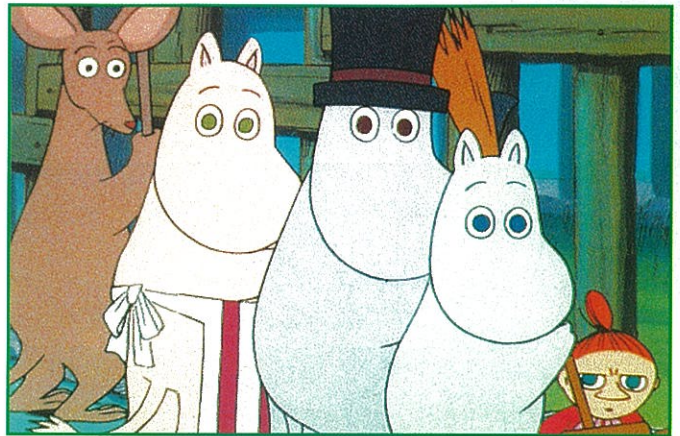
Cada missão está dividida em subníveis distintos, com um mini-jogo especial no final de cada nível. A maior parte da acção é ao estilo das plataformas, mas há algumas

coisas extra que te impedem de te aborreces. Por exemplo, no final de um nível tens de correr até uma árvore, pressionando freneticamente os botões, ao estilo Track & Field. Em outras alturas, andarás a vaguear por caminhos labirínticos à procura de itens escondidos. Algumas destas secções proporcionam umas boas gargalhadas e permitem que se varie do jogo de plataformas.

Os controlos são excelentes e permitem-te correr e saltar para cima das cabeças dos adversários, à boa maneira de Mario! Também podes apanhar itens secretos, que restauram a energia de Moomintroll com deliciosos e energéticos frutos!

### FLIPPO

Grificamente, o jogo é bem giro. Moomintroll e as outras personagens são grandes, coloridas e muito bem animadas. É como se estivesses a controlar um cartoon! A música também é boa e, ao fim de pouco tempo, estarás a cantarolar as melodias. No geral, estamos perante um belo jogo de plataformas. Não te deixes enganar pelos gráficos bonitinhos – o jogo é desafiante!



Se conseguires não trazer à superfície o conteúdo do teu estômago, divertir-te-ás muito!



Pelo monte acima e pelo vale abaixo, as aventuras de Moomintroll levam-te para todo o lado!

## FUGIR À PEDRA!



Se pensavas que Moomintroll era uma grande blusa de rapariga, então pensa novamente. Um dos mini-jogos coloca-te a fugir de uma pedra gigante. O nosso intrépido Moomin tem de correr para fugir dela, antes que seja esmagado como uma panqueca! Mesmo à Indiana Jones!

TOTAL  
**GAME BOY**  
 TESTA A TUA FORÇA

Gráficos!  
 É como estar num cartoon!  
 ★★★★★

Som!  
 Montes de melodias giras  
 ★★★★★

Jogabilidade!  
 Muito para ver e fazer!  
 ★★★★★

Durabilidade!  
 Montes de mini-jogos giras!  
 ★★★★★

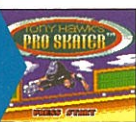
**TOTAL! %**  
**82**

Um excelente JOGUINHO DE PLATAFORMAS!

Testamento - Testamento  
 Superior  
 Pontu  
 Fracot



Info!



Editora: Activision  
Género: Desporto  
Data de saída: Já disponível!

# Tony Hawk's SKATEBOARDING

## CHEGOU a ALTURA DE FAZER SKATE!

"Pode não estar à altura do seu irmão mais velho, mas é muito divertido!"

**G**rita de alegria – Tony Hawk chegou finalmente ao Game Boy Color. Pode não estar à altura do seu irmão mais velho, mas é muito divertido! Esta versão de bolso de Tony Hawk's Skateboarding está dividida em dois jogos diferentes – Half-pipe e as excitantes pistas de Downhill. Estas podem ser jogadas em separado contra a consola, um amigo ou, se estiveres disposto a aceitar o desafio, no modo Tournament, que pode ser considerado, no mínimo, difícil.

### PELA RAMPACIMA!

O jogo de rampa é bastante repetitivo, pois não envolve muito mais do que andar de um lado para o outro do ecrã a fazer truques. O verdadeiro divertimento está no modo de Corrida Downhill. Esta corrida rápida e furiosa através de níveis temáticos dá uma tremenda descarga de adrenalina! Também não é uma simples corrida, pois enquanto deslizas pela pista repleta de obstáculos, podes fazer Grinds em ferros e Grabs nas rampas.

### TRUQUE OU TRAVESSURA?

Infelizmente, é nos truques que o jogo falha porque, não só a variedade é pouca, como eles podem quebrar a fluidez da jogabilidade. A razão? Quando fazes um truque num nível de corrida, o jogo congela para te mostrar uma imagem parada do teu skater a fazer o truque. As imagens são giras, mas o uso de animação teria sido mais adequado. Fazas o que fizeres, não compres este jogo a pensar que é uma versão portátil dos jogos da PlayStation ou da N64. É divertido, mas não é nenhum assombro.



Se já jogaste Tony Hawk's na N64, deves reconhecer esta rampa do Skatepark de Chicago.

### Lança-te no ar

Se fizeres alguns truques na secção Downhill Race de Tony Hawk's, o jogo congela para te mostrar o teu momento de glória. Melhor ainda, há imagens diferentes para cada uma das personagens do jogo.



### DICA RÁPIDA!!!

No modo Downhill Race, mantém os olhos no topo do ecrã para veres os obstáculos. Se te concentrares demasiado no skater e nos truques, não chegarás ao primeiro lugar.



## TOTAL GAME BOY Testa a tua FORÇA

**GRÁFICOS!**  
Alguns gráficos acima da média  
★★★★★

**SOM!**  
Nada de especial  
★★★★

**JOGABILIDADE!**  
Divertido, mas pode tornar-se aborrecido  
★★★★

**DURABILIDADE!**  
Giro, em dose pequenas  
★★★★★

TOTAL! %  
**64**

não é mau, mas não é um GRANDE OLLIE.



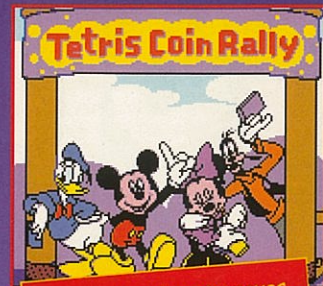


Editora: Disney Interactive  
Gênero: Puzzle  
Data de saída: Já disponível!

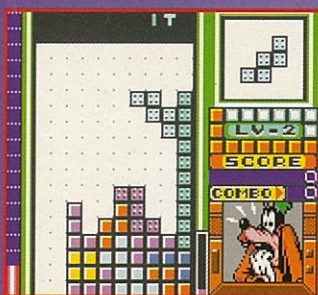


# MAGICAL TETRIS CHALLENGE

é TETRIS - mas não como o conhecemos!



"Peças totalmente novas e um modo Quest, estilo aventura, para dar outro tom ao jogo!"



**a**lguma vez ouviste o ditado "Em equipa vencedora, não se mexe"? Bem, Magical Tetris Challenge agarra num dos melhores jogos de sempre e tenta melhorá-lo. De certo modo, este jogo é mais divertido do o clássico russo original, porque há algumas peças totalmente novas e um modo Quest, estilo aventura, que dá outro tom ao jogo.

### Da Rússia...

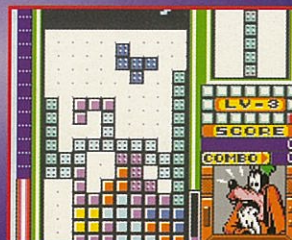
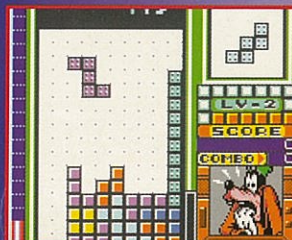
Onde este cartucho certamente se encaixa é no jogo em si. As peças não caem, nem se movem tão suavemente como no Tetris original, o que até nem se torna nada complicado! A fase rápida do jogo fica muito mais difícil do que deveria ser, mas, se conseguires perdoar esse pormenor, este é um bom título.

### ... Com amor!

As novas peças de Magical Tetris fazem com que um jogo familiar, e já bem nosso conhecido, pareça novo outra vez. A primeira vez que vires o novo M, T ou outras formas, começarás a entrar em pânico, sem saber o que fazer ou onde as colocar. O modo Quest tenta de forma admirável colocar uma história entre várias batalhas de Tetris, onde o objectivo é completares desafios propostos por personagens Disney e assim obteres moedas. Se já tens o Tetris original, não vale a pena comprar este jogo, a não ser que sejas um grande fã de puzzles. Por outro lado, se ainda não tens um jogo de Tetris, certamente que este novo título não te irá desiludir.

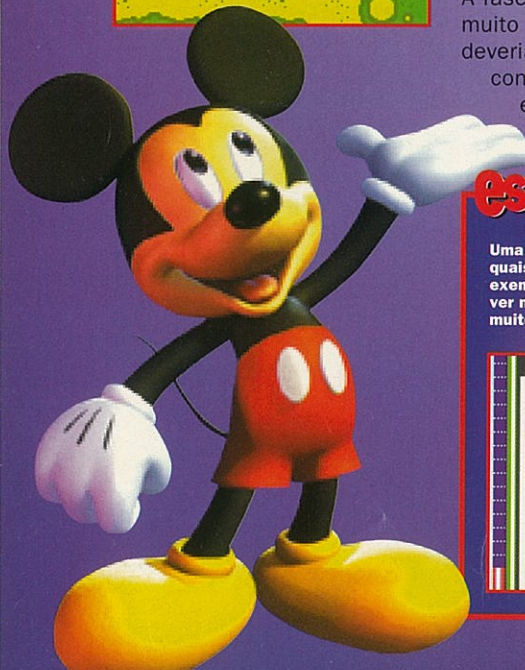
### espera um minuto!

Uma das melhores coisas deste jogo é a quantidade de novas peças com as quais podes jogar. Vê as que estão abaixo para ficares a conhecer alguns exemplos! Inicialmente, elas podem ser difíceis de colocar, tal como podes ver na imagem da direita! No entanto, depois de te habituares a elas, terás muito mais oportunidades de as encaixar, fazer linhas e somar pontos!



### DICA RÁPIDA!!!

Para obteres mais pontos deves tentar fazer quatro linhas de uma só vez. Mas, tem cuidado para não as deixar crescer muito, ou poderás chegar ao topo do ecrã. Se tiveres de completar muitas linhas para as deitar abaixo, faz uma de cada vez.



TOTAL  
**GAME BOY**  
TESTA a TUA  
**FORÇA**

GRÁFICOS!  
Razoáveis, mas não soberbos  
★★★★

SOM!  
Irritante, na melhor altura  
★★★★

JOGABILIDADE!  
Tem a jogabilidade clássica  
★★★★

DURABILIDADE!  
Divertido de jogar, mas é apenas Tetris  
★★★★

TOTAL! %  
**81**

INCLUI ALGUMAS NOVIDADES ENGRAÇADAS.

Teste: Teste - Teste

Super! Bom! Médio! Fraco!



# PEQUENO ECRÃ...

# GRANDE AVENTURA!

**99%** A perfeição em GBC  
Total Game Boy Color

**91%** O melhor dos jogos de aventura  
Official Nintendo Magazine

Um jogo absolutamente obrigatório **93%**  
Nintendo Pro

**90%** Uma ameaça para os olhos  
GamesMaster

Um dos melhores jogos de GBC! Gigantesco! **90%**  
Nintendo World



**EIDOS**  
Interactive Ltd.

**CORE**  
Design Ltd.

NINTENDO ©, GAMEBOY™ E © SÃO MARCAS REGISTRADAS DA NINTENDO CO. LTD.

Lara Croft e Tomb Raider™ são marcas registadas da Core Design Ltd. Lara Croft e Tomb Raider © Core Design Ltd. 1996-2000. Publicado pela THQ sob licença da Eidos Interactive Ltd. Core Design Ltd. e o logótipo Core Design são marcas registadas da Core Design Ltd. Eidos, Eidos Interactive e o logótipo Eidos são marcas registadas do Eidos Group of Companies. THQ e o logótipo THQ são marcas e/ou marcas registadas da THQ Inc. As restantes marcas são propriedade dos respectivos donos. Todos os direitos reservados.

**PlayGames**

**THQ**

www.thq.co.uk

Rua da Restauração, 365 · 4099-023 PORTO - Portugal · Tel.: 22 608 83 12 · Fax: 22 608 83 13 · E-mail: comercial@playgames.pt · Internet: www.playgames.pt

**INFO!**

**Editora:** Mattel  
**Gênero:** Mascote virtual  
**Data de saída:** Já disponível!



# CATZ DOGZ

## OS TEUS ANIMAIS VIRTUAIS

### ABRIGA-TE... CHOVEM CÃES E GATOS NO GAME BOY COLOR!

**T**er uma mascote pode ser um negócio caro, fazendo bem as contas. Com todas aquelas idas ao veterinário e latas de comida, os custos de ter um animal cedo se amontoam. Uma forma de superar isto, por exemplo, é adoptar uma mascote virtual – não tem custos de manutenção, apenas uma adorável mascote que vai no teu bolso para todo o lado...

#### CUIDADO COM 35 PULGAS!

Mas esperem lá – há algo que não está bem aqui! Estas criaturas custam cerca de 8.000\$00 cada uma. E o que recibes em troca do teu dinheiro? Umhas criaturas giras que podes tratar e mimar, mas

com as quais não terás momentos de grandes emoções. Por isso, a questão é: será que vale a pena? Para aqueles que gostaram dos Tamagotchi, estes dois bichinhos terão muito interesse. Podes escolher entre três potenciais mascotes para começar e há uma enorme selecção de itens, como comida, mimos e ferramentas de treino para usar. Podes observar a fome, o nível de treino e a necessidade de afecto da tua pequena criatura na tabela Petz Status e, tal como um dono dedicado, podes dar ao teu pequeno Tareco ou Bobby toda a atenção que quiseres. E, quando eles estiverem perfeitos, retira-os para terem crias!



#### as mascotes não ganham prémios!

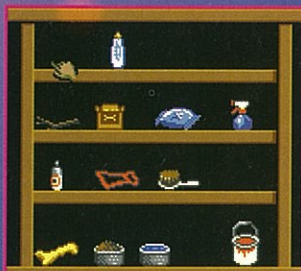
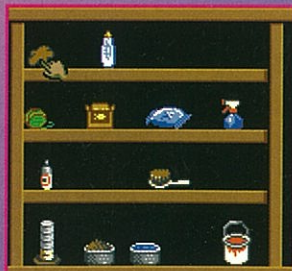
No entanto, quem estiver em busca de verdadeiro entretenimento, deve procurar noutra sítio. Isto são mascotes virtuais – podes brincar com elas, alimentá-las, até podes borrifá-las com água, mas é uma forma muito cara de arranjar um amigo novo. O que é giro é poder trocar brinquedos e mascotes através dos infravermelhos do Game Boy, mas para isso terás de encontrar alguém que também tenha o jogo!

#### DICA RÁPIDA!!!

Uma das novidades é que podes trocar mascotes com os teus amigos. Se quiseres ficar com os bichos bem treinados dos teus amigos, aproxima as portas de infravermelhos dos dois Game Boy e pressiona A para os ligar.

### LOJA DE MASCOTES VIRTUAL!

Ambos os jogos têm prateleiras com itens para mimar ou castigar as tuas mascotes. Estas são praticamente idênticas, com algumas diferenças essenciais – por exemplo, para os gatinhos, há um utensílio para afiar as garras e, para os cães, há um osso!



Tens a certeza do que estás a fazer? Estas mascotes virtuais podem ser uma carga de trabalhos.



Não é querido? Coitadinho, deve estar com sede.



TOTAL  
**GAME BOY**  
Testa a tua  
**FORÇA**

**GRÁFICOS!**  
Giras, ocasionalmente  
★★★★

**SOM!**  
Muitos lamentos!  
★★★★

**JOGABILIDADE!**  
Val brincar com uma mascote verdadeira!  
★★★★

**DURABILIDADE!**  
Treina a tua mascote até à perfeição  
★★★★

**TOTAL!**  
**58%**  
UM AMIGO VIRTUAL CARO!

Teste: Teste  
Super!  
Bom!  
Médio!  
Fraco!



Info!



Editora	Xxxxxxx
Gênero	Xxxxxxx
Data de saída	Já disponível

# TOTAL GAME BOY TESTES 39

# Jim Henson's MUPPETS

## DICA RÁPIDA!!!

Tal como os videogames dos velhos tempos, este jogo requer que observes os padrões de movimento dos monstros e que calcules o tempo dos seus saltos, ao segundo. Neste jogo não te podes limitar a correr e a esperar pelo melhor!

## SENHORAS E SENHORES... É O MUPPET SHOW! YUPIE!

## O ELENCO SECUNDÁRIO...

Embora as duas personagens principais sejam Animal e Cocas, de tempos a tempos também aparecem outros Marretas conhecidos...

Estes são os dois velhotes rabugentos que se sentavam no camarote, na velha série da televisão. Na nova, eles vêm o espectáculo em casa. Eles dão dicas... mais ou menos!

Bunsen e Beaker são basicamente a causa de todos os teus problemas. Mas, é óbvio que os outros Marretas foram parvos ao ponto de entrarem numa máquina do tempo, por isso a culpa é deles!



É altura de tocar a música, é altura de acender as luzes! Ah, os Marretas... Eles podem actualmente ser vistos num belo jogo para PlayStation, mas a questão é, obviamente, como é que eles estão no título para Game Boy Color... por isso, vamos a isso! The Muppets é um jogo bastante curioso. Para começar, há uma grande desilusão – onde está a música dos Marretas? O Game Boy Color estaria certamente à altura de a tocar, no que diz respeito à sua capacidade sonora – talvez a empresa de Jim Henson quisesse mais dinheiro por isso, ou algo do género?

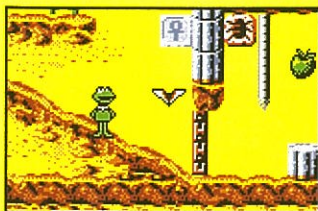
**CHEGAR AOS NÍVEIS!**  
O jogo decorre ao longo de seis níveis, três dos quais são acedidos por Animal e os outros três por Cocas. Os dois Marretas também têm capacidades ligeiramente diferentes, por isso, tens de aprender como é que elas funcionam. Basicamente, este é um simples jogo de plataformas. Seria fácil criticá-lo por isso, mas se lheres uma oportunidade, verás que ele se torna surpreendentemente viciante. A razão para isto é que o jogo é basicamente uma versão mais colorida do clássico jogo de 8bit Jet Set

Willy (embora o original ainda seja o melhor). Todas as criaturas de cada nível têm padrões de movimento que debes estudar, para depois

calculares os seus movimentos e passares por elas. Não é muito complicado, não há surpresas fantásticas, mas este formato ainda funciona.

## ENCONTRA O MARRETA!

De qualquer modo, a história é a seguinte: o Muppet Show está prestes a começar, mas surgiu um pequeno problema – a maioria das estrelas do espectáculo desapareceram, perdidas no tempo, devido a uma experiência de Bunsen e Beaker que correu mal. Agora cabe a Cocas e a Animal (os dois Marretas que sobraram) encontrar e salvar os seus companheiros a tempo do grande espectáculo!



Cocas usa um avião de papel como arma, mas as munições têm de ser constantemente repostas.

TOTAL GAME BOY TESTA A TUA FORÇA

GRÁFICOS!  
Animação gira, mas mediana  
★★★★★

SOM!  
Para onde foi a música temática?  
★★★★★

JOGABILIDADE!  
Como nos velhos tempos!  
★★★★★

DURABILIDADE!  
Provavelmente não durará meses  
★★★★★

TOTAL! 75%

Uma aventura simples com muita diversão!

Testeiro - Testeiro  
Super!  
Bom!  
Médio!  
Fracol!



Embora o jogo seja em 2D, podes entrar pelas portas do cenário, para aceder a outras partes dos níveis.



Esta é a máquina do tempo através da qual Animal e Cocas esperam salvar os seus amigos.



Editora: Taito  
 Género: Plataformas  
 Data de saída: Já disponível

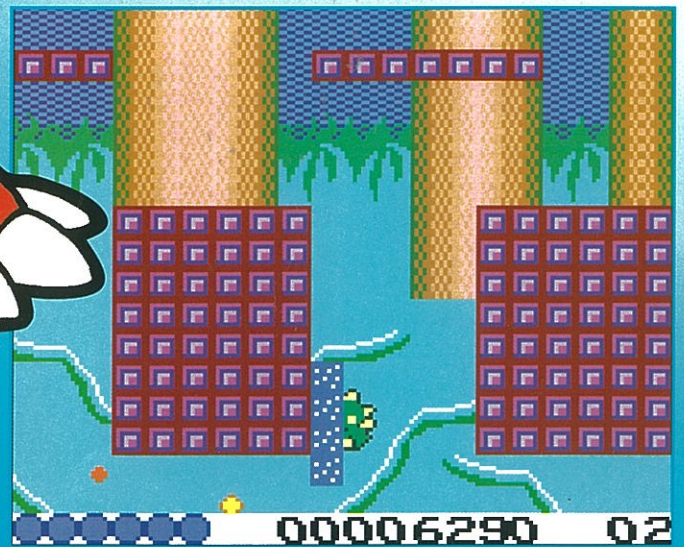


# BUBBLE BOBBLE CLASSIC



**n**a época em que uma memória de 500k era bastante para um computador pessoal (houve mesmo uma altura em que 64k era já algo impressionante) existia um jogo como nenhum outro. A premissa era simples – dois pequenos dragões rebentadores de bolhas tinham de livrar o mundo de uma criatura malvada (esquecemos o seu nome) e salvar as suas respectivas namoradas. Os dragões eram Bub e Bob e o jogo era Bubble Bobble. Com o passar do tempo, Bubble Bobble deu origem a vários jogos do género, sendo a série Bust-A-Move a mais conhecida, mas o original nunca foi melhorado. É aqui que entra a versão Game Boy Color do original Bubble Bobble!

**BOLHAS EXPLOSIVAS**  
 A história é mais ou menos assim... Tu és um pequeno dragão chamado Bub e o teu irmão Bob está gravemente doente. Apenas a aplicação de algo chamado "Moon Water" pode salvá-lo e o irmão mais velho, Bub, é o único ser no universo que o consegue obter. Tendo em conta que este jogo foi convertido para vários formatos, como o ZX Spectrum, a conversão para Game Boy Color pode não parecer um grande feito, mas a verdade é que Bubble Bobble para Game Boy é um dos jogos mais viciantes de sempre. Em vez de tentar colocar toda a acção no ecrã de uma vez, a Kemco optou por usar uma área de jogo em movimento, que funciona incrivelmente bem.



As bolhas de água quando rebentadas enviam um fluxo de água para o ecrã matando todas as criaturas inimigas.

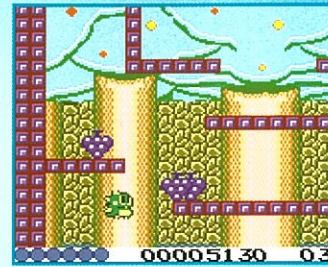


À medida que percorres etapas coloridas, és perseguido por todo o tipo de estranhas criaturas (inimigas) e só encurralando-as em bolhas que depois rebentam as podes eliminar. Para te ajudar, existem algumas bolhas especiais que aparecem de tempos a tempos e que têm efeitos diferentes quando rebentadas: desde atirar relâmpagos para o cenário a inundar o ecrã com água.

**não conseguirás PARAR**

Com tudo, desde os níveis maníacos do original jogo arcade ao tema musical super viciante, tão bem

recriado na versão Game Boy Color, Bubble Bobble é um clássico na história dos videojogos. A jogabilidade simples mas viciante vai impedir-te de parares de jogar e só não obtém a pontuação máxima devido à falta de um modo para dois jogadores. A vantagem da selecção de níveis ao acaso, após as primeiras etapas, significa que não importa quantas vezes jogues este clássico jogo arcade, pois cada vez que o jogares a experiência será diferente. Tal como está, Bubble Bobble é um jogo tremendamente divertido obrigatório para todos os que tenham um Game Boy Color.



Bub come fruta! Apanha os itens deixados pelos inimigos mortos para ganhares pontos extra.



Ele está atrás de ti Bubi! Atrás de ti!



Assim que prender um malvado dentro de uma bolha, Bub deve rebentá-la com os seus espigões.

**DICA RÁPIDA!!!**

Tenta evitar cair em buracos onde não consegues ver o que está no fundo. Isto é importante em etapas onde tens de lidar com monstros voadores rápidos.



Eles mataram Bubby!!!



TOTAL  
**GAME BOY**  
**TESTA a tua FORÇA**

**GRÁFICOS!**  
 Fantástico  
 ★★★★★

**SOM!**  
 O mesmo do original!  
 ★★★★★

**JOGABILIDADE!**  
 O melhor é Jogá-lo!  
 ★★★★★

**DURABILIDADE!**  
 É sempre diferente!  
 ★★★★★

**TOTAL! %**  
**96**

UM BELO JOGO DE PLÁTAFORMAS!

DOING!  
 THE GREAT  
 BUBBLE TEST-O-METER

Supere!  
 Bom!  
 Médio!  
 Fracot!

**Caveira Maldita**

Na versão original para arcade, caso demorasses muito tempo a limpar o ecrã, aparecia uma personagem que te seguia ameaçadoramente e que tinha o nome de Baron Von Blubba. É o mesmo monstro que te persegue na versão para Game Boy Color, mas por alguma razão o manual refere-se a ele como "Monstro Caveira". Que raio de nome é este?

INFO!



Empresa: Nintendo  
Género: Coleção  
Data de saída: Já disponível

INFO!



Empresa: Red Orb Ent.  
Género: Shoot 'em up  
Data de saída: Já disponível

# Game Boy GALLERY 3



"A versão clássica tem um certo valor de novidade!"

## Uma festa vinda do túmulo!

**H**á muito tempo atrás, no início dos anos oitenta, os miúdos andavam com jeans apertadas, cabelos despenteados e consolas "Game & Watch" enfiadas nos bolsos. Estas eram máquinas portáteis que continham um – sim, apenas um – jogo. Felizmente para nós, há mais variedade de escolha actualmente, mas os títulos clássicos que fizeram a colecção Game & Watch ainda podem apelar aos jogadores modernos.

**REGRESSO AO PASSADO**  
Este pacote, o terceiro da série, tem cinco títulos de Game & Watch – Egg, Green House,

Turtle Bridge, Mario Bros e Donkey Kong Jr. Tens agora a oportunidade de jogar no modo Clássico, com gráficos muito básicos e sons primários, ou no modo Moderno, que contém versões actualizadas dos jogos, com características modernas e extras. Embora a versão clássica tenha um certo valor, no que toca a novidade, será o modo Moderno o que te manterá entretido a longo prazo. Desde o tenebroso desafio de Egg, à divertida acção em plataformas de Donkey Kong Jr, encontrarás, decerto, algo que te agrada, e que se tornará extremamente viciante. Quererás jogar, jogar e jogar...!

### DICA RÁPIDA!!!

Visita a esquina da Galeria para obteres informações úteis sobre os jogos. Quanto mais pontos ganhares, mais galerias abres, com direito a dicas e pistas, que te ajudarão!



Quem é que deixou os irmãos Mario numa fábrica de bolos?

TOTAL  
**GAME BOY**  
**TESTA A TUA FORÇA**

**GRÁFICOS!**  
Coloridos, no modo Modern.  
★★★★★

**SOM!**  
Sons antigos e melodias giras  
★★★★★

**JOGABILIDADE!**  
Personagens excelentes, ótimos jogos!  
★★★★★

**DURABILIDADE!**  
As versões Modern vão durar!  
★★★★★

**TOTAL! %**  
**85**

**UMA ÓPTIMA COMPRA!**

Teste - Testômetro - Doing!

Super!  
Bom!  
Médio!  
Fraco!

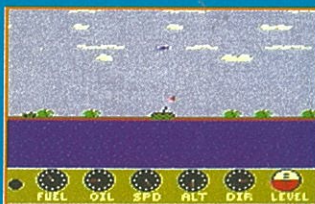
## Leva-o para os céus...

**O**s mais velhos devem lembrar-se de Wings Of Fury, um jogo clássico que apareceu pela primeira vez há muitos anos atrás, em plataformas tão antigas quanto o Commodore 64, entre outras! Bem, é verdade o que se diz – os velhos ainda são os melhores!

### DIVERSÃO NAS ALTURAS

Esta simulação de aviões de guerra está longe de ser uma conversão perfeita, mas é incrivelmente divertido pilotares o teu avião por cima das ilhas e combater o inimigo. Melhor ainda, no calor da batalha, a câmara desloca-se para trás quando entras nas nuvens, dando-te uma vista mais distante da acção!

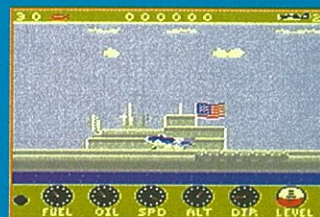
Quando a câmara está próxima, vê-se que a animação do avião é excelente. Se jogaste este jogo quando eras mais novo, já deves ter ido à loja para o comprar, se não, dá-lhe uma oportunidade – pode ser que gostes!



Ao tentares fazer estragos nas ilhas inimigas, serás atacado pelas armas dos torreões.

### DICA RÁPIDA!!!

É melhor voares primeiro por cima dos alvos e depois voltar para trás e bombardeá-los. Se os tentares atingir da primeira vez, podes falhar, e poupar munições é essencial.



Antes de levatares voo, podes escolher entre bombas, foguetes ou torpedos. As bombas são as mais úteis!

TOTAL  
**GAME BOY**  
**TESTA A TUA FORÇA**

**GRÁFICOS!**  
Boa animação dos aviões.  
★★★★★

**SOM!**  
Não é surpreendente, mas resulta.  
★★★★★

**JOGABILIDADE!**  
Jogar em guerra é muito divertido.  
★★★★★

**DURABILIDADE!**  
As 15 missões manter-te-ão entretido.  
★★★★★

**TOTAL! %**  
**89**

**TÃO DIVERTIDO COMO ANTERIORMENTE!**

Teste - Testômetro - Doing!

Super!  
Bom!  
Médio!  
Fraco!

# TEM ISTO?



# ENTÃO LEIA ISTO!

NOTÍCIAS • PREVIEWS • TESTES • ANÁLISES • DEMOS EXCLUSIVAS • A REVISTA MAIS VENDIDA DO PLANETA

Revista Oficial

# PlayStation

Junho 2000

## METAL GEAR SOLID 2

Snake está vivo! Disfarçado na mais aguardada sequência de sempre!

### STAR TREK: INVASION!

A série de TV chega à PlayStation!!!

### PLAYSTATION 2

Unreal, GunSlinger, Fifa 2001, Red Faction, Star Wars: Starfighter e outros...

TESTES  
VAGRANT STORY  
GALERIANS  
HOGS OF WAR  
GENKID  
IN COLD BLOOD  
DUKES OF HAZZARD  
RONALDO V-FOOTBALL  
LANDMAKER  
RUGRATS: STUDIO TOUR  
DESTRUCTION DERBY RAIN  
E MAIS!

MEDAL OF HONOUR 2 ■ TENCHU 2 ■ FRONT MISSION 3 ■ MOHO CHASE THE EXPRESS ■ RE-VOLT 2 ■ STAR WARS: DEMOLITION NIGHTMARE CREATURES II ■ SNO CROSS CHAMPIONSHIP RACING



# E RECEBA ISTO -

AS ÚLTIMAS NOVIDADES SOBRE A PLAYSTATION  
NOTÍCIAS, PREVIEWS, TESTES, TRUQUES, DICAS E SOLUÇÕES  
A ÚNICA REVISTA QUE OFERECE UM CD PLAYSTATION CHEIO DE DEMOS EXCLUSIVAS

## JÁ NAS BANCAS

# PREVIEWS

## TEST DRIVE: OFF-ROAD 3

**a** Infogrames vai trazer outro dos seus jogos Test Drive para o Game Boy Color. Desta vez, a acção decorre totalmente na lama e tens a oportunidade de controlar alguns dos mais potentes veículos 4x4. Podes correr em sete pistas diferentes, que

percorrem diversos terrenos altamente exigentes. Com três modos de jogo incluindo Tournament Cup, Single Race e Patrol Chase, Test Drive: Off-Road 3 promete ser um dos jogos de corridas, para Game Boy, mais desafiantes de sempre.



dep quando? **infogrames** a confirmar

## RUGRATS: TOTALLY ANGELICA

dep quando? **THQ** JUNHO

**n**ão conseguirás manter um bom bebé parado com Tommy, Phil, Lil, Spike e Chuckie a regressarem, mais uma vez, ao Game Boy Color. Desta vez, controlarás Angelica, que tem

de apanhar roupas para poder entrar num espectáculo de moda e aceder ao próximo nível. Com uma série de mini-jogos com todas as tuas personagens Rugrats preferidas, este jogo agradará decerto aos fãs da série de desenhos animados.



## DRAGON'S LAIR

dep quando? **DIGITAL ECLIPSE** JUNHO

**a**queles que já têm idade para ter juízo, lembram-se de Dragon's Lair. Se pertences a esse grupo, ficarás surpreendido ao ver que Dirk the Daring está prestes a chegar ao pequeno ecrã. Inacreditavelmente, o jogo original, que tinha um visual fantástico no início dos anos oitenta, deu origem a uma versão quase completa para Game Boy e, tendo em conta que o jogo é à base de FMV, isso não é um feito pequeno!



Estamos à espera de ver a versão final do jogo mas, infelizmente, Dragon's Lair, ainda não está pronto. Até lá, aprecia estas imagens e reza para que o jogo esteja à altura do visual...



# Le-mans

dep. quando? **Infogrames** JUNHO

a corrida mais exigente do mundo está prestes a fazer uma aparição no Game Boy Color. A Infogrames está a preparar-se para lançar o que parece ser um excelente jogo de corridas. Vagamente baseado no jogo para PlayStation, Le Mans conta com carros oficiais licenciados, como BMW, Audi e Nissan, nos quais podes correr em 21 pistas diferentes, incluindo o famoso circuito de Le Mans. Felizmente, não é preciso

correr 24 horas consecutivas! A Infogrames espera criar o jogo tecnicamente mais impressionante alguma vez visto no Game Boy Color, com imagens únicas de cada um dos carros e condições meteorológicas imprevisíveis. Tal como o seu irmão mais velho, Le Mans também inclui uma série de opções de coisas a efectuar nas boxes, para poder abastecer e mudar de pneus quando for necessário, devido às condições meteorológicas.

Embora o Teste de Le Mans não tenha aparecido nesta edição, temos estado a jogar exaustivamente a versão Preview e podemos dizer que este é capaz de ser um dos melhores jogos de corridas do GBC. Prepara-te para a corrida da tua vida!



# MILLENNIUM WINTER SPECIAL

apesar do Verão estar cada vez mais próximo, os desportos de Inverno não param. O mais recente jogo da Konami traz-te todas as emoções das Olimpíadas de Inverno, com oito eventos onde podes usar os botões A e B do teu Game Boy Color até à exaustão. A Konami oferece-te a oportunidade de participar em todos os teus desportos de Inverno preferidos, como Ski Jumping, Ski Downhill, Speed Skating, Bob Sled e o super divertido Slalom

Gigante de Snowboard. Com tal mistura de eventos, há de certeza algo que agrade a todos! Embora popular nos anos oitenta, o pressionar violento dos botões foi abandonado e está agora a voltar à moda. No entanto, não se sabe ainda se o GBC aguenta o tipo de pressão de botões que é exigida por este tipo de jogo. Vamos ter de esperar para ver se Millennium Winter Special está à altura das expectativas. Pode ser que seja um espectáculo!

dep. quando? **Konami** a CONFIRMAR

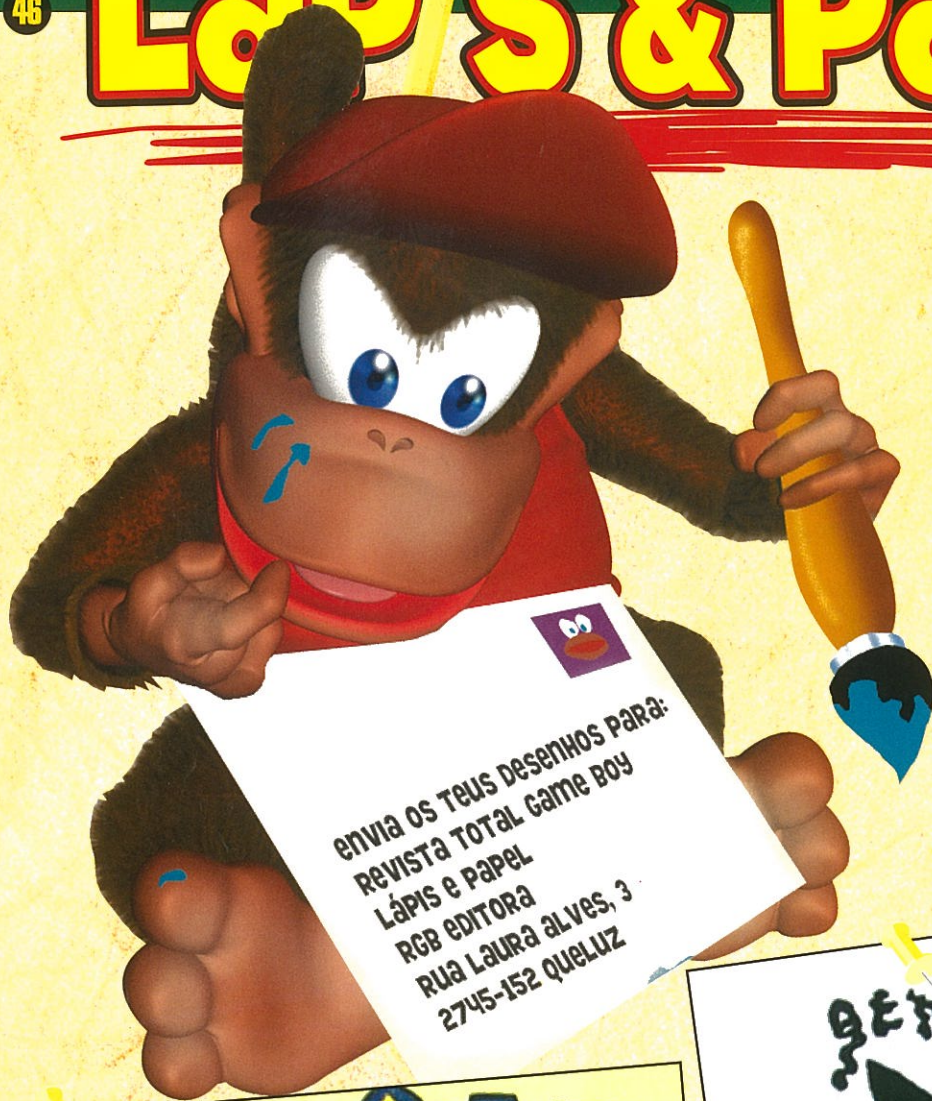
# Disney's DINOSAURS

dep. quando? **UBI SOFT** OUTUBRO

não há nada melhor do que uma licença de um filme para assegurar que o dinheiro entra. No entanto, Disney's Dinosaurs parece ser algo especial. A Disney juntou esforços com a Ubi Soft para trazer o filme que está prestes a ser um sucesso para o Game Boy Color e, com a excelente equipa da Digital Eclipse a desenvolver o jogo, há imensas razões para estarmos animados. Disney's Dinosaurs é, essencialmente, um jogo de aventura, que te coloca a controlar uma de seis personagens (ou seja, dinossauros). Cada um deles tem características específicas, que têm de ser usadas para completar os 27 diferentes níveis que ficam entre ti e o lar do teu dinossauro. Embora ainda não tenhamos visto o jogo, estamos com grandes expectativas. Aguarda o Teste numa próxima edição!

USE PLIO TO JUMP OVER OBSTACLES!

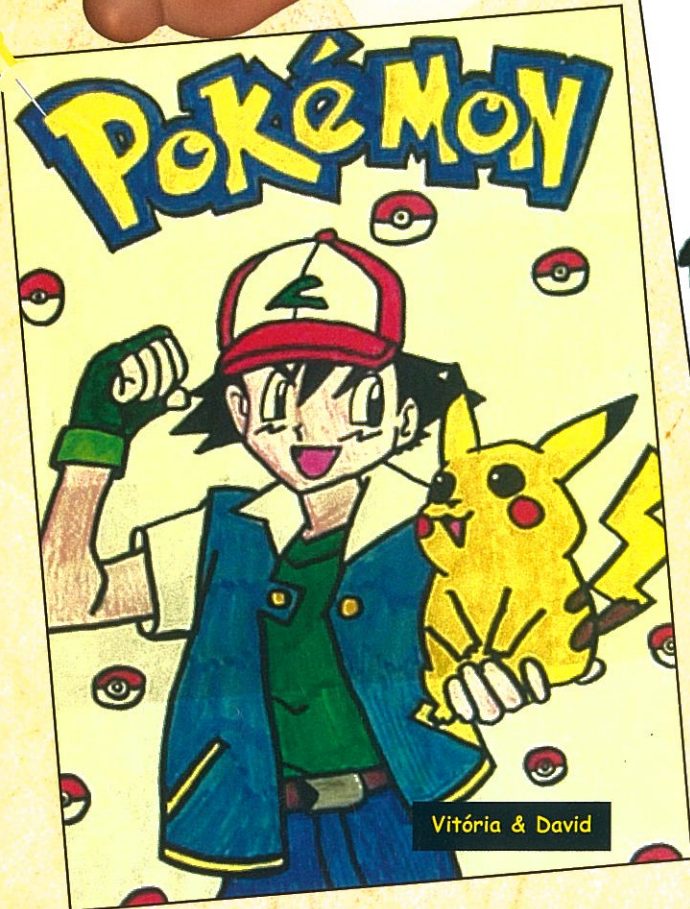
# LÁPIS & PAPEL



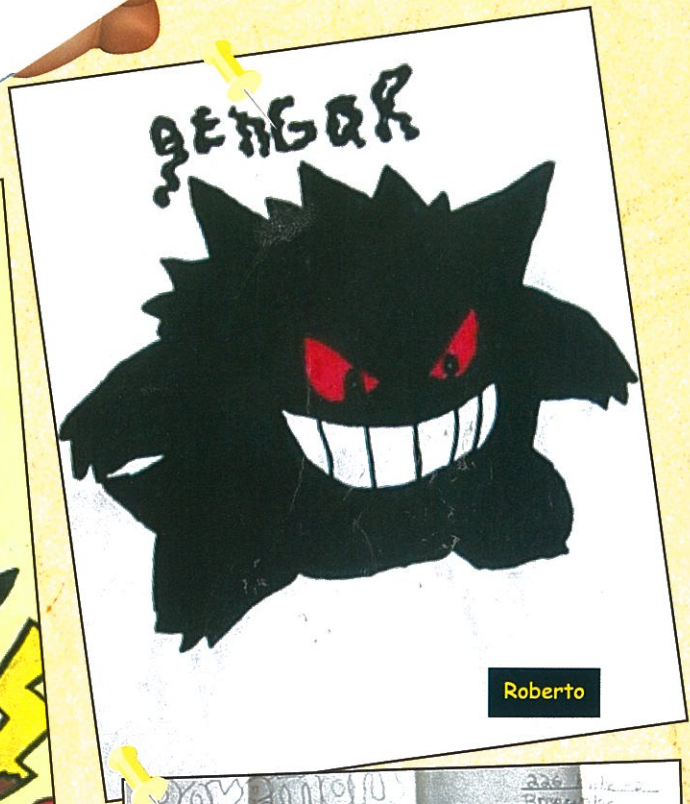
envia OS TEUS DESENHOS PARA:  
 REVISTA TOTAL Game Boy  
 LÁPIS E PAPEL  
 RGB EDITORA  
 RUA LAURA ALVES, 3  
 2745-152 QUELUS



Pedro



Vitória & David



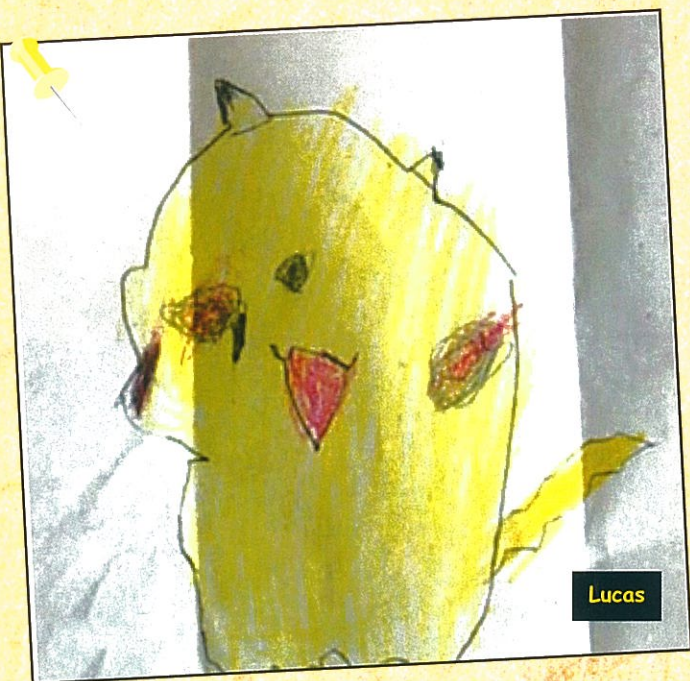
Roberto



Benjamin



João



Lucas



André



Rafael



Anon



A. Pereira

# TRUQUES!

TRUQUES, DICAS e  
CÓDIGOS DE TODO O  
MUNDO DOS JOGOS!



## JOGOS COM CORES LOUCAS

### TRUQUE GIRO!

Este pequeno truque serve para mudar a cor de qualquer jogo a Preto e Branco usado no Game Boy Color. Quando ligas a consola, o logótipo do Game Boy aparece. Pressiona rapidamente os seguintes botões... Cima, Direita, Baixo ou Esquerda. Ou carrega em B e pressiona Cima, Direita, Baixo ou Esquerda.

#### D-Pad

Este botão permite que te movas para cima, baixo, esquerda e direita!

#### START

Pausar o teu jogo ou aceder ao ecrã de Opções!

#### Botão B

A maioria dos truques é uma combinação...

#### Botão A

... dos botões A e B. Pressiona-os cuidadosamente!

#### SELECT

Este botão costuma ser usado para aceder aos ecrãs de Opções.

**CONHECE  
OS TEUS  
CONTROLOS!**

Aqui está a localização de todos os botões...

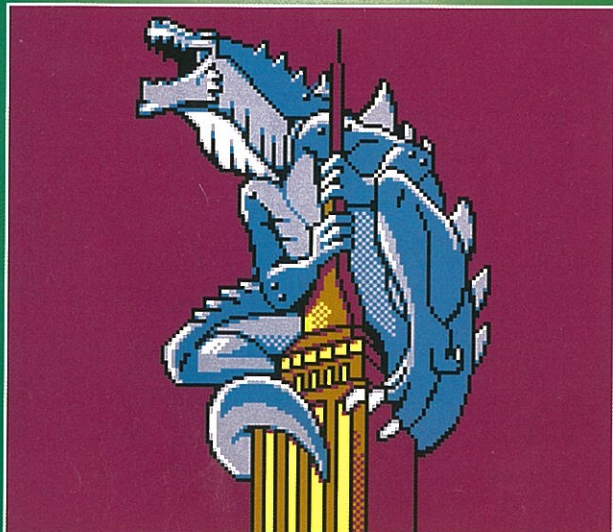
## GODZILLA: THE SERIES

### PASSWORDS

Nível	Password
02	NCFRGJJBBK
03	DMTFLSBFQM
04	PKDJMPLNPS
05	KDQLHRNDCN
06	DQSPCFPFJR

### SUPER-DOOPER PASSWORD

Para começares o último nível com energia no máximo, introduz DMJMBJRFRR como password.



## GHOSTS 'N' GOBLINS

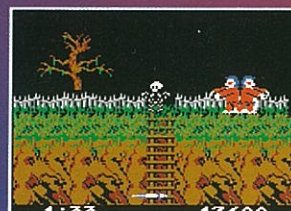
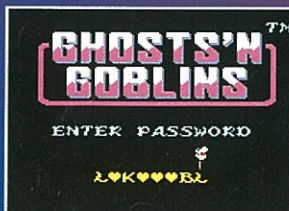
### PASSWORDS

#### QUEST 1

Nível 2	L, Heart, K, Heart, Heart, Heart, B, L
Nível 3	Q, Zero, M, Heart, Heart, Heart, 1, H
Nível 4	P, S, 5, Heart, 7, Heart, B, 4
Nível 5	T, J, R, Heart, 7, Heart, 2, Heart
Nível 6	J, J, T, Heart, Heart, 7, L
Boss Final	K, D, C, Heart, H, Heart, S, H

#### QUEST 2

Nível 1	G, N, Heart, Heart, K, 0, 0, H
Nível 2	G, N, 1, Heart, 5, 0, 8, J
Nível 3	X, 4, 3, Heart, 5, 0, M, R
Nível 4	L, S, 5, Heart, 9, 1, 1, 4
Nível 5	D, N, 7, Heart, 9, 3, Heart, 7
Nível 6	X, N, 9, Heart, 9, 3, 3, 3
Boss Final	N, 8, C, Heart, K, 4, 0, N



# BIONIC COMMANDO

## ENERGIA RÁPIDA e FÁCIL

Para obteres mais pontos tens de apanhar o máximo de cartuchos que puderes dos inimigos. Podes apanhar desde cinco a um máximo de oito. Uma forma fácil de fazer isto é encontrar uma sala de comunicações que tenha um soldado no exterior, apanhar o cartucho e entrar e sair da sala.

O soldado terá regressado misteriosamente, permitindo-te apanhar outro cartucho. Repete o procedimento até teres o máximo de cartuchos possível.



## SALTAR PARA O HELICÓPTERO

Se estiveres com dificuldades ou se precisares de seleccionar outro jogo, mantém Select pressionado e pressiona A e B durante o jogo. Regressarás ao menu principal, onde poderás escolher o jogo através de uma lista de jogos.

# MARIO GOLF

## BRINCAR às escondidas

Há personagens escondidas nos circuitos. Aqui está como as encontrar...



## MIÚDO DESARRUMADO

Um miúdo, responsável por deixar bolas de golfe espalhadas por toda a parte, está escondido no circuito Tiny Tots, na área Norte.

## Homem de Palm Club

Um homem escondido é encontrado no lado distante do green de Palm Club.

## ESCONDIDO NOS ARBUSTOS

Há outro homem escondido na área Oeste de Raven Woods. Ele diz estar do teu lado.

## CASTELO DOS PÊSSEGOS

Para obteres o circuito Castelo dos Pêssegos, derrota os quatro campeões em jogo. Também tens de terminar em primeiro lugar nos quatro circuitos.

## ONDE ESTÃO OS COGUELOS?

Os cogueiros power-up estão...

- Na sala à direita da sala do director, na prateleira.
- Na cabana Club Makers, encontrarás outro no armário.
- À esquerda da entrada do circuito Castelo dos Pêssegos.

## PUTTS

Para jogar como Putts, derrota-o com qualquer personagem customizada.

## TIGER WARIO

Para jogares como Wario tens de terminar em primeiro lugar nos torneios Club e derrotar todos os adversários.

## PAR ILIMITADO

Para poderes tentar fazer cada buraco do início, grava o jogo e sai antes de fazeres o buraco.

## JOGADOR CANHOTO

Para seleccionares um jogador canhoto, mantém Select pressionado e escolhe o teu jogador com A.

# RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

## PASSWORDS

Jogar como George SM14N1230  
 Jogar como Lizzie S4VRS4560  
 Jogar como Myukus N0T3T3210  
 Jogar como Ralph LVPVS7890



# READY 2 RUMBLE BOXING

## SOCOS DE BATOTEIRO

Introduz estes códigos no menu principal, com o modo Arcade iluminado para...

Jogar como Damien Black  
 Direita, Esquerda, Direita, Direita, Esquerda, Esquerda, Direita, Direita, Direita, Esquerda, Esquerda, Esquerda  
 Jogar como Kemo Claw  
 Esquerda, Esquerda, Esquerda, Direita, Direita, Direita, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita  
 Jogar como Nat Daddy  
 Direita, Direita, Direita, Esquerda, Esquerda, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, Esquerda

# TUROK: RAGE WARS

## PASSWORDS

### modo FÁCIL

Nível Password  
 02 K14QF4  
 03 3T5L31  
 04 SMJ54M

### modo MÉDIO

Nível Password  
 02 3MQTL1  
 03 Z1KM01  
 04 2TQCMR

### modo DIFÍCIL

Nível Password  
 02 DT5JV1  
 03 2F5QZM  
 04 MQ5LRS

## armas

Para teres todas as armas, usa 51M2FB como password.



# TRUQUES!

TRUQUES, DICAS e  
CÓDIGOS DE TODO o  
MUNDO DOS JOGOS!

## STAR WARS EPISODE I RACER

### SEBULA ESCOLA

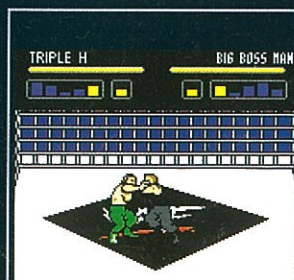
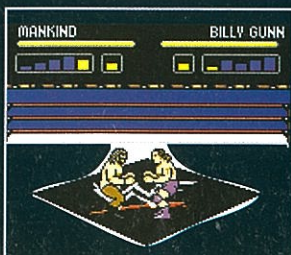
Se venceres os quatro concorrentes de um planeta, poderás correr contra Sebula. Corre contra ele em qualquer uma das pistas e, se ganhares, ficarás com o veículo dele.



## WWF WRESTLEMANIA 2000

### PASSWORDS

<b>Billy Gunn</b>		<b>The Rock</b>	
Road Dogg	PJH!	Ken Shamrock	FSDM
Val Venis	PJHT	Jeff Jarrett	FSH4
Jeff Jarrett	PJKB	Road Dogg	FSKN
Shawn Michaels	PJM6	X-Pac	FSLH
Big Boss Man	PJN9	Mr. Ass	FSPL
Ken Shamrock	PJRW	Val Venis	FSR6
The Big Show	PJSS	Big Bossman	FSS3
Shawn Michaels	PJWZ	X-Pac	FSW9
Triple-H	PJXC	Triple-H	FSXP
X-Pac/Ken Shamrock	PJZX	Shawn Michaels	FSZ7
Steve Austin	PJ18	Big Show	FS2K
Undertaker	PJ3P	Kane	FS30
Kane	PJ59	Mankind	FS6L
The Rock	PJ7N	Undertaker	FS7Z
Mankind	PJ1C	Steve Austin	FS1P
Kane	PKBY	Mankind	FTB8
The Big Show	PKDY	Big Boss Man	FTD8
<b>Steve Austin</b>		<b>Undertaker</b>	
Ken Shamrock	CSD7	Val Venis	2BDM
Jeff Jarrett	CSGQ	Road Dogg	2BH4
Road Dogg	CSK8	X-Pac	2BKN
X-Pac	CSL3	Billy Gunn	2BLH
Billy Gunn	CSP6	Ken Shamrock	2BPL
Val Venis	CSQS	Big Boss Man	2BRN
Big Boss Man	CSTP	Shawn Michaels	2BS3
X-Pac	CSVW	Billy Gunn	2BW9
Triple-H	CSX9	Triple-H	2BKP
Shawn Michaels/Val Venis	CS0T	Kane	2B2K
Big Show	C525	The Big Show	2B30
Kane	CS4L	Mankind	2B6L
Mankind	CS66	The Rock	2B7Z
The Rock	CS8K	Steve Austin	2B!P
The Undertaker	CS!9	Mankind	2CB8
Mankind	CTCV	Shawn Michaels	2CD8
Big Boss Man	CTFV		



## TOP GEAR RALLY POCKET

### APANHÁ-LOS TODOS

Introduz YQX-%Z como password para obteres todos os carros e pistas.

### BELAS CURVAS

Para fazeres melhor as curvas, mantém Cima pressionado e pressiona A ou B enquanto fazes uma curva.

### MUDAR DE VELOCIDADE

Pressiona A, B, A, A, B, B, Select, Select e Start no ecrã de título.

### DOIS NOVOS CARROS e POLE

Para obteres os carros Type-AR, Type-MN e a pista Pole, introduz YQX+%Y como password.

## mickey's RACING ADVENTURE

### MUDAR DE PERSONAGEM

Para mudares de personagem de Mickey para Minnie ou Pluto, vai para os níveis de corrida e depois sai. Quando voltares à tua cidade, visita a casa de Minnie para te transformares nela. Para mudar para Pluto, vai para a casota dele. Pluto é útil para descobrir níveis escondidos, dinheiro e mapas.



## a nossa morada

QUERES COLABORAR CONNOSCO?  
ENVIÁ-NOS AS TUAS CARTAS COM  
DÚVIDAS e DESENHOS DAS TUAS  
PERSONAGENS FAVORITAS PARA A  
SEGUINTE MORADA: RUA LAURA  
ALVES, 3 - 2745-152 QUELUZ

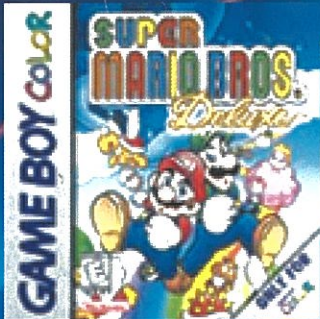
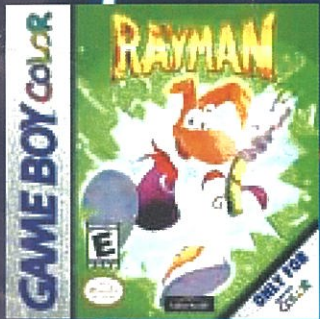
<b>Norteshopping</b> loja 522 4460 Matosinhos tel : 93 LAZER 11 93 52937 11	<b>Coimbrashopping</b> loja 127a 3000 Coimbra tel : 93 LAZER 22 93 52937 22	<b>Maiashopping</b> loja 216 4445 MAIA Aguas santas tel : 93 LAZER 33 93 52937 33	<b>- C. Comercial M.Bica</b> loja 59 2800 Almada tel : 21 276 1448	<b>- C. Comercial Avenida</b> loja 2 2330 Entroncamento tel : 249 716 322
---	---	---	---	--

**Brevemente : Guimarãesshopping - Colombo**

# Lazermania

## Tem tudo a ganhar !

**COMPREM VENDAM TROQUEM**  
Milhares de jogos Novos ou de ocasião desde  
**30 a 70 % MAIS BARATO**



**Cartas Pokemon**

**Enviamos à Cobrança Para Todo o PAÍS :**  
**TEL: 93 52937 10**

# POKÉMON™

ESTAMPAS ILUSTRADAS

Selva™



ISTO VAI FICAR SELVAGEM!

Com as 48 novas cartas de Pokémon Selva!

Para mais informações contacta a Devir: 21 859 01 69

